

合辦機構 Co-organizer

· ...

香港青年協會 the hongkong federation of youth groups



Department of Electrical and Electronic Engineering 電 機 電 子 工 程 系 贊助 Sponsor



什麼遊戲較受歡迎?











Destroy yo

filmdaily.c



Lucasliu9595

The adventures of sc...

PrimeGuy_1001

7



THE FIGHT

The Fight || ft. JWha...



(JS)

CPMONC

Among Us Story Mode JacobLYT_Games



SCRATCH RACER 3D - ... EmpireVader

TETRIS

Tetris [Remake] || #G... Tech-Coder



Lonely? These are the best games to make fri... esquireme.com





七大經典Online game在手機復活!中學回憶你b... nmplus.hk









spot.ph





pcgamesn.com



innogames.com







- 1. 遊戲玩法:過關?儲分?打怪?
- 2. 場景/地圖
- 3. 關卡 (做任務/拿寶石...)
- 4. 角色: 玩家/物件/怪獸
- 5. 分數 (計分/加減分)
 6. 時間

Scratch 遊戲製作:收集物件



Scratch 遊戲製作:收集物件

- ✓ 遊戲玩法:玩家要在限時內收集物件,物件會從 畫面上方跌下。
- ✓ 場景+角色:自行設計
- ✓ 關卡:(1)收集物件
- ✓ 分數:正確物件加分、錯誤物件扣分
- ✓ 時間:限時10/20秒







b) 建立帳戶

加入 Scratch

創作專案、分享點子、結交朋友,全都免費!

建立用戶名稱

用戶名稱	不要用您的真實姓名
建立密碼	
密碼	
再次輸入密碼	
✔ 顯示密碼	
	_
下一步	



SCRATCH	創造	探索	靈感	關於	P	使 寻		sophietse 🗸
				我的東	西		+新增專案	+ 新増創作坊
全部的專業	案(26)							
分享的	專 <mark>案 (</mark> 0)			 X	ין י	Lesson 1_ maze game 最後修改日期: 大約 18 小時 前		面积全
未分享	專案(26)			*		觀看程式頁面		7646001
我的創作	坊 (0)			\$2 e		Maze game		



















方法1) 範本圖片



方法2) 個人設計



方法1) 範本圖片



方法2) 個人設計:城堡? 樹林?

1 backdrop1	选型 ba	ickdrop1		建立群組	全部 「「「「「」」 「「」」 「」 「」 「」 「」 「」 「」	- ^- 上移一層	- ↓- 下移一層	↑ 移到最上層
2 × 2	填滿	→ 外框	• 4	し、複製	<mark>心</mark> 貼上	<mark>値</mark> 刪除	M	*
	k	*						
	-	•						
		Т						
	/	0			0			
		Ē	轉換成點陣圖				Q	2 = ⊙

2) 設計角色:玩家、不同物品



• 點選「角色」區

方法1) 範本角色及物件







方法1) 範本角色:動物/人.....



方法1) 範本物件:水果/糖果/食物.....



方法2) 自行設計人物/物件



✓另外,需要繪畫遊戲勝/負畫面



✓承上, 謹記要「隱藏」







• 廣播「開始」、「完結」遊戲的信息

- 限時10/20秒
- 紀錄加分及減分

廣播事件:傳遞信息給所有角色





1) 廣播「Start」信息,讓其他角色知道遊戲開始



變數:儲存遊戲產生的資料









3)限時10秒(由10秒倒數至0秒)







問題: 時間不能無限地 扣減下去,倒數 至「0」便要停 止遊戲。
3.1) 偵測如果「Time」=0



^{.}



當 🔁 被點撃 廣播訊息 start ▼ 變數 Score ▼ 設為 0 變數 Time ▼ 設為 10 重複無限次 等待 1 秒 變數 Time ▼ 改變 -1 Time = 0 那麼 如果《 廣播訊息 (End ▼) 5





目標

開始時,站在預備位置(中/左/右) 能左、右移動,但不能離開畫面 收到完結訊息→停止移動。









2.1) 偵測向右移動 (「→鍵」被按下)

2.2) 面向右移動10點



2.3)但不能離開畫面





2.4) 向左移動→ 面朝-90度



謹記選擇「左-右」翻轉







2.5)「重複無限次」執行程式



包圍指令積木: 一直重覆執行框內的指令,形成迴圈(loop)









1. 產生「**分身」**,從畫面上方**隨機**跌下

- 2. 碰到玩家→加分及消失
- 3. 碰到畫面邊緣→消失

✓ 與「分身」有關的編程積木



1) 接收遊戲開始信息後,建立分身









隨機取數:在範圍內隨機選取一個數字









問題:分身出現,但本體仍然在?



1.4) 本體「隱藏」,分身「顯示」





2)分身碰到玩家→加分及消失(=刪除分身)



3) 碰到畫面邊緣→分身亦會消失



✓「無限次重複」









1. 產生「分身」,從畫面上方隨機跌下

- 2. 碰到玩家→<u>減分</u>及消失
- 3. 碰到畫面邊緣→消失










- 1. 當收到「Start」信息,隱藏。
- 2. 當收到「End」信息,出現。
- 3. 如分數Score 大於0,顯示勝利畫面,否則

便是輸的畫面。

1)當收到「Start」信息,隱藏









- 遊戲開始時,玩家可以選擇難度。例如難度越高,時間越短。
- 玩家發射炮彈打碎石頭?
- 過關遊戲:可以進入下一回合?



聯絡方法

香港青年協會創新科學中心 電話: (852) 2561 6149 傳真: (852) 2565 8345 電郵:creativecoder@hkfyg.org.hk 網頁:http://ccst.hkfyg.org.hk/