

創意編程設計大賽 2020/21

Scratch 創意挑戰賽

比賽主題及規則

比賽主題	<ul style="list-style-type: none">參賽隊伍需要使用 Scratch 3.0 為編程工具，製作一個主題以「創意抗疫」的遊戲作品
作品要求	<ol style="list-style-type: none">遊戲內容為推廣抗疫訊息，透過遊戲讓參與者認識抗疫知識必須為原創作品每隊遞交一個以 Scratch 3.0 製作一個遊戲，遊戲時間約為 2 分鐘或以下
作品遞交方法	<ul style="list-style-type: none">作品以 sb3 檔案格式遞交，如有需要，可遞交影片或文字輔助解釋遊戲玩法，影片長度不多於 1 分鐘或文字為 100 字以下建議將有關文字及/ 或影片連結放置於 Scratch Project 中的 Instructions請以電郵形式遞交作品及相關文件至 creativecoder@hkfyg.org.hk
評審準則	<ul style="list-style-type: none">▶ 作品切合主題度 (45%)▶ 作品創意度 (30%)▶ 完整性 (25%)
作品截止遞交日期及時間	<ul style="list-style-type: none">● 2021 年 6 月 11 日 (星期五) 晚上 11:59
比賽規則及注意事項	<ul style="list-style-type: none">參賽隊伍只可以學校名義參與比賽，不可為某一品牌、公司、產品或服務作宣傳作品中所有內容 (包括圖片、聲音及影片) 必須為原創或已授權，如有發現作品內包含侵權內容，該隊伍將會被取消參賽資格任何有關版權的責任須由參加者負責，參賽隊伍必須提交相關文件以茲證明作品內容為原創或已授權，主辦機構無須承擔以上責任所有參賽作品的版權屬參賽者及香港青年協會共同擁有，香港青年協會保留將參賽作品在任何媒體作推廣宣傳、展覽、製作物品及印刷之用途。「創意編程設計大賽 2020/21 Scratch 創意挑戰賽！」之比賽詳情以網站最新資訊為準主辦機構保留活動之最終決定權