

創意編程設計大賽 2020/21

作品設計公開賽 (Scratch 組別)

比賽主題及規則

比賽主題	<ul style="list-style-type: none">參賽隊伍需要使用 Scratch 3.0 為編程工具，製作一段主題為「疫下社區關愛」的動畫作品
主題及作品要求	<ol style="list-style-type: none">作品主題用動畫形式，推廣疫情下社會互相關懷及幫助的訊息必須為原創作品隊伍在影片中可以使用廣東話或英語作介紹每隊須遞交一個以 Scratch 3.0 製作一段影片，片長時間約為 3 - 5 分鐘 (如影片長度超過 5 分鐘，只會對首 5 分鐘內容作評審)
作品遞交方法	<ul style="list-style-type: none">作品以 sb3 檔案格式遞交，如有需要，可遞交文字輔助解釋，文字為 100 字以下建議將有關文字放置於 Scratch Project 中的 Instructions 位置請以電郵形式遞交作品及相關文件至 creativecoder@hkfyg.org.hk
評審準則	<ul style="list-style-type: none">▶ 主題要求 (40%)▶ 作品創意度 (30%)▶ 表達手法 (30%)
作品截止遞交日期及時間	<ul style="list-style-type: none">● 2021 年 6 月 11 日 (星期五) 晚上 11:59
比賽規則及注意事項	<ul style="list-style-type: none">參賽隊伍只可以個人名義參與比賽，不可為某一品牌、公司、產品或服務作宣傳作品中所有內容 (包括圖片、聲音及影片) 必須為原創或已授權，如有發現作品內包含侵權內容，該隊伍將會被取消參賽資格任何有關版權的責任須由參加者負責，參賽隊伍必須提交相關文件以茲證明作品內容為原創或已授權，主辦機構無須承擔以上責任所有參賽作品的版權屬參賽隊伍及香港青年協會共同擁有，香港青年協會保留將參賽作品在任何媒體作推廣宣傳、展覽、製作物品及印刷之用途。「創意編程設計大賽 2020/21 作品設計公開賽」之比賽詳情以網站最新資訊為準主辦機構保留活動之最終決定權