# Creative Coder Competition

比賽最新安排及題目摘要 新版 創意編程競賽

## 比賽疫情最新安排



副意編程競賽



作品設計公開賽



編程擂台挑戰

比賽日及頒獎:2022年7月30日(六)

#### <u>Highlight</u>

影片介紹作品

任務挑戰 → 編程擂台挑戰 (自由參與) 各原組別增設特別獎項



# 比賽疫情最新安排

- 創意編程競賽所有組別及作品設計公開賽(微電腦組)合併為單一組別作評審,參賽形式將改為遞交作品影片,學校及個人名義均以同一題目製作作品競逐獎項,亦並於大賽當日公佈結果
- 已報名參與原創意編程競賽及作品設計公開賽(微電腦組)的參加者可以更 改隊員人數(最少1個,最多5個)
- 隊伍需要按大賽主題製作作品及拍攝一段3至5分鐘的影片介紹作品,當中參賽者須在影片中指出所使用的微控制器及各電子零件
- 隊伍需於2022年7月22日(星期五)或之前遞交影片(稍後交代上載影片方法)
- 比賽結果將於大賽當日(2022年7月30日)下午於大賽網頁 https://ce.hkfyg.org.hk/teachers-zone/competition/ccc/公佈
- 因應多個不同組別合併比賽,將設專項獎,高中、初中、高小學校隊伍最佳作品獎,及個人最佳作品獎,以作嘉許



#### **創意編程競賽**

# 作品及影片要求



- 必須為原創作品
- 必須按組別使用micro:bit / Arduino / Raspberry Pi 製作作品
- •解像度須為720p或以上;
- 可使用廣東話、普通話或英語介紹
- 可運用旁述、字幕等方式輔助介紹



## **創意編程競賽**

# 評審準則

項目	分數
主題要求	40%
作品創意度	30%
表達手法	30%

#### 編程擂台挑戰

編程擂台挑戰為即場編程比賽項目,參賽者於當日登入網上會議室參與比賽,比賽讓原「創意編程競賽」及「作品設計公開賽(微電腦組)」參加者於比賽前自由報名參加;參加者將使用micro:bit makecode及Tinkercad Circuits於指定時間內完成編程及繪製電路挑戰競逐額外獎項

- · 選擇參加編程擂台挑戰的隊伍將於大賽當日指定時間進入Zoom網上會議室
- · 大會於Zoom內公佈比賽題目,隊伍需在競賽限時內完成挑戰,遞交程式及電路圖
- · 比賽時間為45分鐘,中學隊伍及小學隊伍分別各有一份題目,題目主要考核編程技巧及微電腦接駁電子零件知識
- · 遞交micro:bit編程檔案需要為.hex檔:並需要用Tinkercad Circuits繪製電路圖遞交作品
- · 比賽當日下午一併於大賽網頁公佈結果
- · 中學組及小學隊伍各設一等及二等獎項



#### 創意編程競賽

## 比賽主題

#### 装置・編程・持續發展

寫個程式,駁好電線,持續發展! 用微電腦創作可持續發展裝置 不論是自動種植系統、綠色能源轉換等等等等 將你的創意及程式盡情發揮!

- 參加者/隊伍需使用micro:bit/Arduino製作一個裝置, 展示可持續發展的概念或功能
- 可持續發展有不同的發展方向,可參考聯合國17個 可持續發展目標
- 題目詳細文字版本將於4月上載至大會網頁以供參 閱









































