

創意編程

設計大賽

2021/22

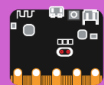
Creative Coder Competition

比賽最新安排及題目摘要  
新版 創意編程競賽

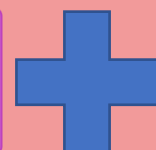
# 比賽疫情最新安排



創意編程競賽



作品設計公開賽



編程擂台挑戰

比賽日及頒獎：2022年7月30日（六）

## Highlight

影片介紹作品

任務挑戰 → 編程擂台挑戰（自由參與）

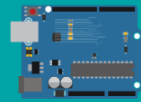
各原組別增設特別獎項

創意編程  
設計大賽 2021/22  
Creative Coder Competition

# 比賽疫情最新安排

- 創意編程競賽所有組別及作品設計公開賽（微電腦組）合併為單一組別作評審，參賽形式將改為遞交作品影片，學校及個人名義均以同一題目製作作品競逐獎項，亦並於大賽當日公佈結果
- 已報名參與原創意編程競賽及作品設計公開賽（微電腦組）的參加者可以更改隊員人數（最少1個，最多5個）
- 隊伍需要按大賽主題製作作品及拍攝一段3至5分鐘的影片介紹作品，當中參賽者須在影片中指出所使用的微控制器及各電子零件
- 隊伍需於2022年7月22日（星期五）或之前遞交影片（稍後交代上載影片方法）
- 比賽結果將於大賽當日（2022年7月30日）下午於大賽網頁 <https://ce.hkfyg.org.hk/teachers-zone/competition/ccc/> 公佈
- 因應多個不同組別合併比賽，將設專項獎，高中、初中、高小學校隊伍最佳作品獎，及個人最佳作品獎，以作嘉許

新版



## 創意編程競賽

# 作品及影片要求

- 必須為原創作品
- 必須按組別使用micro:bit / Arduino / Raspberry Pi 製作作品
- 解像度須為720p或以上；
- 可使用廣東話、普通話或英語介紹
- 可運用旁述、字幕等方式輔助介紹



新版



## 創意編程競賽

### 評審準則

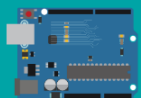
項目	分數
主題要求	40%
作品創意度	30%
表達手法	30%

# 編程擂台挑戰

編程擂台挑戰為即場編程比賽項目，參賽者於當日登入網上會議室參與比賽，比賽讓原「創意編程競賽」及「作品設計公開賽(微電腦組)」參加者於比賽前自由報名參加；參加者將使用micro:bit makecode及Tinkercad Circuits於指定時間內完成編程及繪製電路挑戰競逐額外獎項

- 選擇參加編程擂台挑戰的隊伍將於大賽當日指定時間進入Zoom網上會議室
- 大會於Zoom內公佈比賽題目，隊伍需在競賽限時內完成挑戰，遞交程式及電路圖
- 比賽時間為45分鐘，中學隊伍及小學隊伍分別各有一份題目，題目主要考核編程技巧及微電腦接駁電子零件知識
- 遞交micro:bit編程檔案需要為.hex檔：並需要用Tinkercad Circuits繪製電路圖遞交作品
- 比賽當日下午一併於大賽網頁公佈結果
- 中學組及小學隊伍各設一等及二等獎項

新版

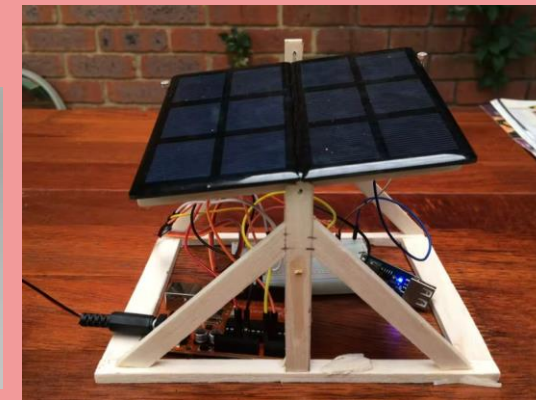
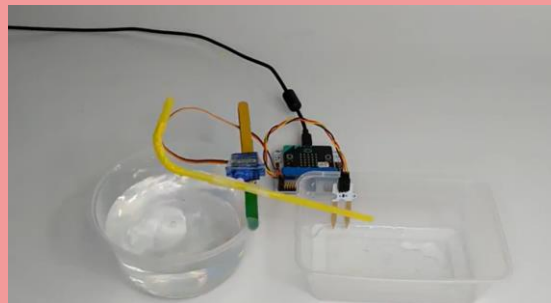


## 創意編程競賽

## 比賽主題

### 裝置 · 編程 · 持續發展

寫個程式，駁好電線，持續發展！  
用微電腦創作可持續發展裝置  
不論是自動種植系統、綠色能源轉換等等等等  
將你的創意及程式盡情發揮！



- 參加者/隊伍需使用micro:bit/Arduino製作一個裝置，展示可持續發展的概念或功能
- 可持續發展有不同的發展方向，可參考聯合國17個可持續發展目標
- 題目詳細文字版本將於4月上載至大會網頁以供參閱

