

**創意編程**  
**設計大賽** 2021/22  
**Creative Coder Competition**

比賽最新安排及題目摘要  
新版 Scratch 創意挑戰賽



# Scratch創意挑戰賽

## 比賽疫情最新安排（2022年3月19日）

- 原Scratch創意挑戰賽及作品設計公開賽Scratch組將合併成單一組別
- 隊伍需於**2022年7月18日（星期五）**或之前遞交Scratch作品sb3檔案
- 比賽結果將於大賽當日（2022年7月30日）下午於大賽網頁公佈
- 大賽秘書處將於大賽日之後以電郵通知得獎隊伍領取獎盃及證書事宜。
- 因應兩個組別的合併安排，將**增設學校及個人組別的特別獎項**以作嘉許。

新版

## Scratch創意挑戰賽



- Scratch創意挑戰賽及作品設計公開賽（Scratch組）合併為單一組別作評審，參賽形式將改為遞交動畫或遊戲作品，學校及個人名義均以同一題目製作作品競逐獎項，亦並於大賽當日公佈結果
- 已報名參與原Scratch創意挑戰賽及作品設計公開賽（Scratch組）的參加者可以更改隊員人數（最少1個，最多3個）
- 隊伍需要按大賽主題製作動畫或遊戲作品，當中參賽者須在影片中指出所使用的微控制器及各電子零件
- 隊伍需於2022年7月18日（星期一）或之前遞交作品（稍後交代上載影片方法）
- 比賽結果將於大賽當日（2022年7月30日）下午於大賽網頁 <https://ce.hkfyg.org.hk/teachers-zone/competition/ccc/>公佈
- 因應多個不同組別合併比賽，將設專項獎，高中、初中、高小學校隊伍最佳作品獎，及個人最佳作品獎，以作嘉許



新版

# Scratch創意挑戰賽

## 參賽要求

- 可以個人名義或學校名義參加
- 每隊參加人數為1 - 3人
- 必須有最少一位學校老師/教職員/家長擔任聯絡人
- 參賽學生須為就讀全日制學校之小學生





新版

# Scratch創意挑戰賽

## 注意事項

- 遊戲或動畫必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**相關隊伍將被取消參賽資格**
- 參加者及教練必須於遞交作品前參與**知識產權網上培訓**





新版

# Scratch創意挑戰賽

## 評審準則

項目	分數
主題元素要求	45%
遊戲完整性	30%
創意表達	25%



新版

# Scratch創意挑戰賽

# 比賽主題

## Scratch可持續發展 **Take Action!**

Scratch cat都要拯救世界，邁向可持續發展！  
將創意用Scratch展現出來，發放永續訊息  
Sustainability takes action!

- 參加者/隊伍需使用Scratch製作動畫或遊戲，推廣可持續發展的訊息
- 可持續發展有不同的發展方向，可參考聯合國17個可持續發展目標
- 題目詳細文字版本將於4月上載至大會網頁以供參閱

