

創意編程 設計大賽 2022/23

Creative Coder Competition

2023 年 2 月 9 日 (四)
網上簡介會

合辦機構 Co-organizer



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups



Department of Electrical and
Electronic Engineering
電 機 電 子 工 程 系

資助機構 Sponsor

π 創新科技署
Innovation and Technology Commission

創意編程設計大賽

- 香港青年協會（青協）一直致力普及科學，提供多元化的教育活動及課程，為青少年學習STEM提供全面的互動學習平台。
- 創意編程設計大賽以推動STEM課程發展，培育年青人21世紀技能（21st Century Skills），提升年青人的數碼素養（Digital Literacy）、訓練邏輯思維及啟發創意潛能。

2022/23年度比賽將於**2023年7月8日 (六)**舉行

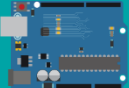
計劃日程

日期		活動
2023年	2月9日 (四)	網上簡介會
	3月11日 (六)	體驗工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	3月22日 (三)	截止報名參賽
	4月1日 (六)	初階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	5月6日 (六)	進階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	4月29日 (六)、5月20日 (六)、5月27日 (六)	人工智能進階培訓課程 (高中隊伍)
	7月3日 (一)	遞交編碼及影片作品
	7月8日 (六)	比賽日

學生得著

- ✓ 運算思維
- ✓ 問題分析能力
- ✓ 解難能力
- ✓ 邏輯思維
- ✓ 創意思維
- ✓ 團隊合作
- ✓ 表達技巧



	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 創意編程競賽	校際賽	全港學生 • 高小(小四至小六) • 初中(中一至中三) • 高中(中四至中六)	比賽日兩項活動： 1. 裝置模型 2. 任務挑戰(自選)	Arduino micro:bit Raspberry Pi (只限高中組使用)
 Scratch創意挑戰賽	校際賽	全港初小學生 (小一至小三)	Scratch遊戲製作	Scratch 3.0
 作品設計公開賽	學生個人賽	高小至中學 學生以個人 名義參與	Scratch動畫製作	Scratch 3.0

創意編程

設計大賽

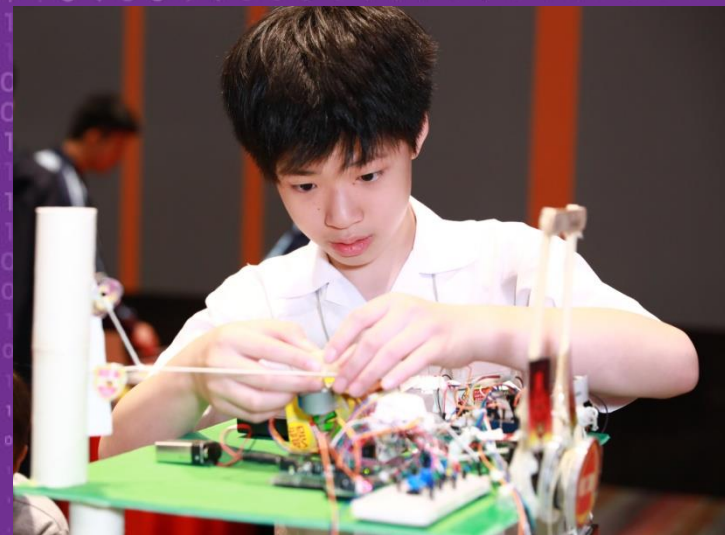
2022/23

Creative Coder Competition



創意編程競賽

- ✓校際比賽(高小/初中/高中)
- ✓裝置模型評審
- ✓可選擇參與任務挑戰項目



創意編程競賽

- 隊際形式
- 每間學校最多3隊報名
- 3隊隊伍可於相同或不同組別出賽
- 隊伍由2至5名學生組成及1名學校教練帶領
- 須經學校報名
- 隊伍可以廣東話或英語作賽
- 2022/23年度比賽地點：

香港大學 譚榮芬創科翼 第一期



創意編程競賽

比賽組別

高中組	中四至中六學生
初中組	中一至中三學生
高小組	小四至小六學生

*所有參加者必須為2022-23年度
全日制之本地就讀相應年級中、小學生

創意編程競賽

比賽項目

裝置模型評審

Installation Design (ID)

任務挑戰項目（自選）

Mission Encounter (ME)



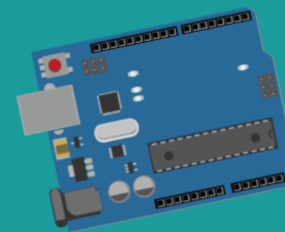
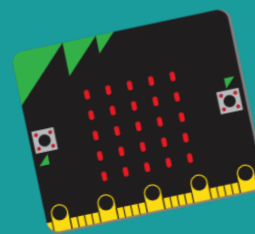
創意編程競賽

裝置模型評審 Installation Design (ID)

- 隊伍就大會每年發佈的一個主題，設計一個裝置或模型，隊員需於指定時間內用創新方式介紹作品及向評審講解所用的編程多樣性
- 時間限制為12分鐘
(7分鐘介紹作品 + 5分鐘評審問答環節)
- 隊伍須於2023年7月3日 (一) 或之前提交程式編碼 (Sketch)
- **大賽主題及詳情將於2023年4月或之前公佈**



創意編程競賽



裝置模型評審 Installation Design (ID)

	高中組	初中及高小組
微控制器種類	Arduino micro:bit Raspberry Pi	Arduino and/or micro:bit
使用微控制器數量上限	總數：6	
裝置模型尺寸上限	0.6米(寬)x 1米(長)x 1米(高)	

創意編程競賽

裝置模型評審 Installation Design (ID)

- 初中、高小組：Arduino或micro:bit微控制器及電子零件費用不多於大賽所設上限(\$1,560)
- 高中組：Arduino或micro:bit微控制器及電子零件費用不多於大賽所設上限(\$3,120)
- *隊伍須於比賽前提交電子零件價格表格

任務挑戰項目 Mission Encounter (ME)

- 預留名隊伍參加ME，如不參加此部分須2023年6月7日或之前電郵通知秘書處
- 比賽隊伍須到大會指定地點進行閉門比賽，比賽題目於隊伍進入比賽場區後始揭曉
- **2 - 3位同學進入賽區**
- 隊伍須於指定時間內完成編程挑戰
- micro:bit題目
- 挑戰項目分為2種不同難度級別：基本和進階。
- 挑戰題目以考驗隊伍編程及組裝電子元件的能力。



裝置模型評審

- 創意
 1. 切合主題，新穎設計
 2. 表達手法
 3. 使用環保物料製作
- 編程多樣性及相關應用
- 團隊合作

任務挑戰項目

- 組裝及編程能力
 - 任務完成度
- 即場解難能力
- 團隊合作

評審項目

- ✓ 隊伍將以裝置模型評審分數決定名次及各個獎項
- ✓ 任務挑戰項目將有額外獎項嘉許

創意編程競賽

日期	工作坊
11/3/2023 (六)	體驗工作坊
1/4/2023 (六)	初階工作坊
6/5/2022 (六)	進階工作坊
29/4, 20&27/5/2023 (六)	高中人工智能進階培訓課程

地點：香港大學周亦卿樓

創意編程競賽

大賽設有以下獎項：

- 各組別設金、銀、銅獎
- 最佳作品設計獎
- 最佳創意表達獎
- 最投入團隊獎
- 任務挑戰編程王
- 編程設計潛力獎



****因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整**

創意編程競賽

比賽費用及注意事項

1. 報名費用全免
2. 大會對隊伍不設任何資助
3. 隊伍須備有基本的編程用軟/硬件來搭建裝置模型
4. 隊伍作品必須使用正版軟件及硬件
5. 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**相關隊伍將被取消參賽資格**
6. 必須於遞交作品前參與知識產權網上**自學**培訓

創意編程

設計大賽

2022/23

Creative Coder Competition



Scratch創意挑戰賽

- ✓ 初小校際比賽
- ✓ Scratch遊戲設計



Scratch創意挑戰賽！

比賽內容

- 隊伍使用Scratch3.0程式參與比賽
- 參賽隊伍按大會主題製作遊戲
- 參賽伍須於2023年7月3日或之前遞交Scratch編程
- 評判將於比賽日前評分選出各個獎項得主
- 於大賽日頒發各個獎項

2022/23大賽主題將於2023年4月或之前公佈



Scratch創意挑戰賽！

參賽要求

- 每間學校最多可派4支隊伍參賽
- 隊制參賽，每隊參加人數為2人
- 必須有一位學校教練帶領
- 參賽學生須為2022-23年度小一至小三學生，就讀全日制學校之學生



Scratch創意挑戰賽！

注意事項

- 遊戲必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權；如發現有違反行為，相關隊伍將被取消參賽資格**
- 參加者及教練必須於遞交作品前參與**知識產權網上自學培訓**



Scratch創意挑戰賽！

參賽支援

日期	工作坊
11/3/2023 (六)	體驗工作坊
1/4/2023 (六)	初階工作坊
6/5/2023 (六)	進階工作坊

地點：香港青年協會創新科學中心

Scratch創意挑戰賽！

獎項

金、銀、銅獎
最具創意獎
一等及二等獎



****因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整**

創意編程

設計大賽

2022/23

Creative Coder Competition

- ✓ 個人名義參賽
- ✓ 製作動畫比賽
- ✓ Scratch 3.0

Scratch 作品設計公開賽



作品設計公開賽

- 隊伍須按大賽主題使用Scratch 3.0 製作3-5分鐘動畫
- 組別：小學組（小四至小六）、中學組



作品設計公開賽

比賽內容

- 片長為3至5分鐘
 - 按大賽主題製作一段動畫，並於指定時間前提交予sb3檔案大賽秘書處
 - 評審按影片內容評分，並於大賽日公佈結果
-
- 大賽主題將於2023年4月或之前公佈

作品設計公開賽

作品及影片要求

- 必須為原創作品
- 必須用Scratch製作作品
- 解像度須為720p或以上；
- 可使用廣東話、普通話或英語介紹
- 可運用旁述、字幕等方式輔助介
- 參賽伍須於2023年7月3日或之前遞交片段

作品設計公開賽

注意事項

- 遊戲必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權；如發現有違反行為，相關隊伍將被取消參賽資格
- 參加者及教練必須於遞交作品前參與知識產權網上自學培訓

作品設計公開賽

大賽支援

日期	工作坊
11/3/2023 (六)	體驗工作坊
1/4/2023 (六)	初階工作坊
6/5/2023 (六)	進階工作坊

地點：香港青年協會創新科學中心

作品設計公開賽



獎項

- 最佳作品大獎
- 最佳表達大獎
- 最具創意大獎
- 一等及二等獎



**因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整

體驗工作坊

1. 比賽簡介
2. 了解Arduino、micro:bit、Scratch編程技巧及相關要求

日期：**2023年3月11日（星期六）**

時間：**10:00 am- 01:00 pm (micro:bit)**

02:00 pm – 05:00 pm (Arduino)

3:00 pm -4:00 pm (Scratch 3.0)

地點：香港大學周亦卿樓 (micro:bit及Arduino)

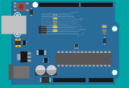
香港青年協會創新科學中心 (Scratch 3.0)

報名系統

ce1.hkfyg.org.hk

- 報名參加比賽的隊伍
需要先註冊帳戶
- 詳情及使用說明稍後
時間於大賽網頁下載



	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 創意編程競賽	校際賽	全港學生 • 高小(小四至小六) • 初中(中一至中三) • 高中(中四至中六)	比賽日兩項活動： 1. 裝置模型 2. 任務挑戰(自選)	Arduino micro:bit Raspberry Pi (只限高中組使用)
 Scratch創意挑戰賽	校際賽	全港初小學生 (小一至小三)	Scratch遊戲製作	Scratch 3.0
 作品設計公開賽	學生個人賽	高小至中學 學生以個人 名義參與	Scratch動畫製作	Scratch 3.0

截止報名日期及時間：**2023年3月22日（星期三）**

知識產權網上自學培訓

- 截止報名後，會電郵網上自學系統網址及使用方法予帶隊導師/聯絡人

The screenshot displays the user interface of the Knowledge Property Online Self-Learning Training System. The top navigation bar shows the user is logged in as '香港學生科學比賽' and is viewing the '單元' (Unit) page. The left sidebar contains icons for '帳戶' (Account), '儀表板' (Dashboard), '課程' (Courses), '行事曆' (Calendar), '收件匣' (Inbox), '歷史記錄' (History), and '支援' (Support). The main content area is titled '自學培訓及評核' (Self-Learning Training and Assessment) and includes a '全部收起' (Collapse All) button. Below this, there is a table listing the training and assessment items:

自學培訓及評核		完成所有項目
簡介	已檢視	✓
知識產權署網頁內容	已標記為完成	✓
評核	5分 得分至少為 3.0	✓

On the right side of the interface, there are buttons for '檢視課程流' (View Course Flow), '檢視課程行事曆' (View Course Calendar), and '檢視課程通知' (View Course Notifications). Below these, the '待辦事項' (To Do) section shows '未有內容' (No content). The '近期回饋' (Recent Feedback) section shows a '評核' (Assessment) for the '香港學生科學比賽' (Hong Kong Student Science Competition) with a score of 3 out of 5.

網上自學平台

- 已登記出席網上簡介會參加者可優先體驗網上自學平台資源，稍後公布登入方法





香港青年協會
the hongkong federation of youth groups

創意教育組
Creative Education Unit

[關於我們](#)

[科學工作坊](#)

[STEM學習套件訂購](#)

[學校專區](#)

[家長學生專區](#)

[最新動態](#)

[創科誌](#)

[聯絡我們](#)



[學校專區](#)

[家長學生專區](#)

[最新動態](#)

[創科誌](#)

[聯絡我們](#)

[STEM比賽](#)

[FIRST® 香港](#)

[創新項目](#)

[創意編程設計大賽](#)

ce.hkfyg.org.hk

合辦機構 Co-organizer



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups



Department of Electrical and
Electronic Engineering
電機電子工程系

資助機構 Sponsor



創新科技署
Innovation and Technology Commission

創意編程

設計大賽

2022/23

Creative Coder Competition



bit.ly/3mUAXqE

聯絡方法

香港青年協會 創新科學中心

電話：(852) 2561 6149

傳真：(852) 2565 8345

電郵：creativecoder@hkfyg.org.hk

網頁：<http://ce.hkfyg.org.hk/>