

創意編程競賽

報名需知

- 比賽截止報名日期及時間：2023 年 3 月 22 日 (星期三) 23:59
- 比賽為校際比賽，採用隊制形式進行，必須以學校名義參加比賽。每間學校可派最多 3 支隊伍參賽，3 隊隊伍可於相同或不同組別出賽。
- 透過系統為隊伍登記後，將有「已報名比賽」通知電郵予教練/帶隊導師，請立即在系統內核對隊員資料，如資料有誤，請申請更改並電郵通知秘書處更改內容。
- 隊伍由 2 至 5 名就讀本地全日制學校的學生組成，所有學生必須符合下列年級要求：
 - 高小組：2022/23 年度就讀小四至小六之學生
 - 初中組：2022/23 年度就讀中一至中三之學生
 - 高中組：2022/23 年度就讀中四至中六之學生
- 每支隊伍必須由 1 名教練帶領隊伍參賽，教練必須為學校之老師或員工。教練將負責與大會之聯絡工作，並有責任管理隊伍於參賽期間之一切事務。
- 老師或教練須在 2023 年 3 月 22 日 (星期三) 或之前提供文件證明其身分，請使用電郵提交以下其中一份文件：
 - 學校職員證
 - 學校通告或文件包含領隊姓名 (如學校網頁教職員名單)
 - 學校授權領隊證明書 (包括校印)

○ 由秘書處提供的領隊確認信（包括校印）（[請按此下載](#)）

○ 文件名稱格式：CCC2223_“賽事”_“隊伍編號”_“領隊姓名”

例子：CCC2223_創意編程競賽_CJS001_陳大文

○ 請電郵至 creativecoder@hkfyg.org.hk

- 系統於 3 月 29 日（星期三）或之前將會改變成功報名隊伍的顯示狀態為「成功報名」及發出電郵通知。如沒有收到相關電郵，請主動聯絡秘書處查詢。
- 任務挑戰為自選項目，如**不參加**此部分須 2023 年 6 月 7 日（星期三）或之前電郵通知秘書處。
- 如需更改隊員名單，請於 2023 年 6 月 7 日（星期三）或之前透過電郵通知大賽秘書處。
- 大會主要以電郵方式發放比賽的最新消息，請填寫正確電郵地址並定期檢查郵件。
- 隊伍需確保比賽作品為原創；作品須使用正版軟件及硬件；
- 教練有責任確保隊伍知識產權；作品中所使用的圖片、聲音及影片均必須為原創或已獲授權。如隊伍侵犯知識產權將有可能被取消比賽資格。
- 大會有權於比賽期間向參賽隊伍拍照、攝錄及進行採訪，並用於宣傳及教學用途。
- 香港青年協會創意教育組保留所有有關比賽事項的最終決定權。

Scratch 創意挑戰賽

- 比賽截止報名日期及時間：2023 年 3 月 22 日（星期三）23:59

- 比賽為校際比賽，採用隊制形式進行，必須以學校名義參賽。每間學校可派最多 4 支隊伍參賽。
- 隊伍由 2 名就讀本地全日制學校的學生組成，所有學生必須為 2022/23 年度就讀小一至小三。
- 透過系統為隊伍登記後，將有「已報名比賽」通知電郵予教練/帶隊導師，請立即在系統內核對隊員資料，如資料有誤，請申請更改並電郵通知秘書處更改內容。
- 每支隊伍必須由 1 名教練帶領隊伍參賽，教練必須為學校之老師或員工。教練將負責與大會之聯絡工作，並有責任管理隊伍於參賽期間之一切事務。
- 老師或教練須在 2023 年 3 月 22 日 (星期三) 或之前提供文件證明其身分，請使用電郵提交以下其中一份文件：
 - 學校職員證
 - 學校通告或文件包含領隊姓名 (如學校網頁教職員名單)
 - 學校授權領隊證明書 (包括校印)
 - 由秘書處提供的領隊確認信 (包括校印) ([請按此下載](#))
 - 文件名稱格式：CCC2223_ “賽事” _ “隊伍編號” _ “領隊姓名”

例子：CCC2223_ Scratch 創意挑戰賽_SKC001_陳大文
 - 請電郵至 creativecoder@hkfyg.org.hk
- 系統於 3 月 29 日 (星期三) 或之前將會改變成功報名隊伍的顯示狀態為「成功報名」及發出電郵通知。如沒有收到相關電郵，請主動聯絡秘書處查詢。

- 如需更改隊員名單，請於 2023 年 6 月 7 日（星期三）或之前透過電郵通知大賽秘書處。
- 大會主要以電郵方式發放比賽的最新消息，請填寫正確電郵地址並定期檢查郵件。
- 隊伍需確保比賽作品為原創；作品須使用正版軟件製作 Scratch 3.0 作品。
- 教練有責任確保隊伍知識產權；作品中所使用的圖片、聲音及影片均必須為原創或已獲授權。如隊伍侵犯知識產權將有可能被取消比賽資格。
- 所有參賽作品的版權屬參賽者及香港青年協會共同擁有，香港青年協會保留將參賽作品在任何媒體作推廣宣傳、展覽、製作物品及印刷之用途。
- 大會有權向參賽隊伍及其作品拍照、攝錄及進行採訪，並用於宣傳及教學用途。
- 香港青年協會創意教育組保留所有有關比賽事項的最終決定權。

作品設計公開賽

- 公開賽截止報名日期及時間：2023 年 3 月 22 日（星期三）23:59
- 公開賽供以個人名義參賽，參加者必須為 2022/23 年度就讀小四至小六或中一至中六，就讀本地全日制學校的學生。
 - 高小組：2022/23 年度就讀小四至小六之學生
 - 中學組：2022/23 年度就讀中一至中六之學生
- 透過系統為隊伍登記後，將有「已報名比賽」通知電郵予教練/帶隊導師，請立即在系統內核對隊員資料，如資料有誤，請申請更改並電郵通知秘書處更改內容。

- 每支隊伍必須由 1 名年滿 18 歲的人仕擔任聯絡人。聯絡人將負責與大會之聯絡工作，並有責任管理隊伍於參賽期間之一切事務。
- 系統於 3 月 29 日（星期三）或之前將會改變成功報名隊伍的顯示狀態為「成功報名」及發出電郵通知。如沒有收到相關電郵，請主動聯絡秘書處查詢。
- 大會主要以電郵方式發放比賽的最新消息，請填寫正確電郵地址並定期檢查郵件。
- 參加者需確保比賽作品為原創；作品須使用正版軟件製作 Scratch 3.0 作品。
- 教練有責任確保隊伍知識產權；作品中所使用的圖片、聲音及影片均必須為原創或已獲授權。如隊伍侵犯知識產權將有可能被取消比賽資格。
- 參加者只可以個人名義參與比賽，不可為某一品牌、公司、產品或服務作宣傳。
- 所有參賽作品的版權屬參賽者及香港青年協會共同擁有，香港青年協會保留將參賽作品在任何媒體作推廣宣傳、展覽、製作物品及印刷之用途。
- 大會有權向參賽隊伍及其作品拍照、攝錄及進行採訪，並用於宣傳及教學用途。
- 香港青年協會創意教育組保留所有有關比賽事項的最終決定權。