



創意編程設計大賽 2022/23

任務挑戰項目 (ME) - 比賽指引

1} <比賽內容>

- 1.1 任務挑戰項目為閉門比賽，隊伍需於指定時間內完成與 micro:bit 微控制器及電子元件相關之挑戰。
- 1.2 挑戰時限為 20 分鐘。
- 1.3 隊伍只可以派出 2 - 3 人參與挑戰。
- 1.4 共有兩題題目：初階任務及進階任務挑戰。
- 1.5 隊伍必須使用大會所提供的 Windows 作業系統電腦、滑鼠、電子元件 (電子元件清單請參考附件)、紙張及鉛筆進行挑戰。
- 1.6 隊伍須使用大會提供電腦預載的 makeCode Editor 程式軟件進行編程
- 1.7 大會按隊伍成員就讀年級分為高小組 (2022/23 學年為小四至小六學生)、初中組 (2022/23 學年為中一至中三學生) 及高中組 (2022/23 學年為中四至中六學生)
- 1.8 任務挑戰項目總分為 20 分，分數分佈如下：
 - (a) 初階任務 (10 分)
 - (b) 進階任務 (10 分)
- 1.9 各組別最高分隊伍可獲「任務挑戰編程王」大獎。

2} <比賽日流程>

- 2.1 參賽資格
 - (a) 已登記參加「創意編程競賽」隊伍已自動參加「任務挑戰項目」。如隊伍不願意參加，請在 2023 年 6 月 7 日 (三) 或之前以電郵通知大賽秘書處。
 - (b) 已通知大賽秘書處不參加「任務挑戰項目」的隊伍於 2023 年 6 月 7 日後不能修改參賽意願。
- 2.2 召集報到
 - (a) 任務挑戰項目會在特定場區內進行，各隊伍按時間進入場區作賽。
 - (b) 該隊伍作賽前約 5 分鐘，大會工作人員會宣布召集參賽隊伍到比賽場區前等候。如隊伍遲到，隊伍仍可參賽利用餘下時間作賽。
 - (c) 登記時隊伍須提供以下資料：
 - 進入比賽場區隊員數目 (最少 2 人，最多 3 人)



- 選擇任務題目所使用之語言（中文或英文）

2.3 比賽場區

- 參賽隊伍登記後，需到比賽場區的指定位置進行比賽。
- 進入比賽場區後，隊員須將個人物品放置賽檯旁，大會指定之區域內，並須關掉電話或其他物品的響鬧裝置以確保挑戰順利進行。
- 每張賽檯旁均貼上隊伍編號、比賽指引及物料清單以便隊員作參考。
- 隊伍有 1 分鐘時間點算比賽所用物資。
- 大會工作人員如未示意挑戰開始，隊伍不能測試任何電子元件及連接微控制器，以及不能進行任何編程。
- 挑戰次序為初階任務 → 進階任務
- 隊伍需按次序挑戰任務。當完成或放棄初階任務後，隊伍將獲派發進階任務題目。即使時間許可，隊伍不能再進行已完成或放棄之挑戰題目，大會亦不會再作評分。
- 隊伍需要向大會工作人員示意完成或放棄初階任務題目後方能索取進階任務題目。
- 每條題目設多個項目，當隊伍完成每一項目後須向評審示意作評分，每一項目只有一次評分機會。
- 隊伍不可以同時間進行兩題題目挑戰。
- 同隊的隊員可以在比賽期間討論，但不可以騷擾其他參賽中的隊伍。
- 大會工作人員會於挑戰時限 10 分鐘及 3 分鐘前提示隊伍。當時間完結後，大會工作人員會向隊伍示意，隊伍不可再進行編程或組裝任何電子元件。
- 比賽期間不能離開場區，一旦離開不能再次進入場區。
- 比賽完結後，隊伍必須收拾比賽用物資，大會工作人員檢查後方可離開。

3} <扣分項目>

如任務挑戰項目比賽期間發生以下情況，大會將因應相關嚴重程度而作出扣分：

項目	扣分
3.1 違反體育精神，例如於比賽期間作弊	取消參賽資格
3.2 比賽期間騷擾其他比賽中的隊伍	取消參賽資格
3.3 蓄意破壞微控制器及電腦	取消參賽資格及賠償相關物資之費用
3.4 蓄意破壞電子元件	每件電子元件 10 分
3.5 蓄意連接短路電路	10 分
3.6 使用電話或其他通訊裝置與外界通訊	10 分
3.7 更改電腦任何設定包括上網或安裝電腦程式	10 分

合辦機構 Co-organizer



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups



Department of Electrical and
Electronic Engineering
電機電子工程系

資助機構 Funding Organisation

π 創新科技署
Innovation and Technology Commission

4} <注意事項>

- 4.1 賽區隊員不可於比賽期間上網或以其他方式與外界溝通。
- 4.2 其他非賽區隊員或教練任何時候均不能進入比賽場區。
- 4.3 參賽隊員所攜帶之電腦、手提電話、平板電腦或其他電子裝置必須放置於大會指定之區域內。
- 4.4 如發現所提供之電子元件不能使用，可向大會工作人員示意要求更換，每件電子元件最多只可更換 1 次。
- 4.5 不得帶走任何大會提供物資及題目離開比賽場區。

創意編程設計大賽秘書處保留所有有關比賽事項的最終決定權



附件：現場電子元件清單

以下電子元件之圖片僅供參考：

物資	數量	物資	數量
micro:bit V2 微控制器及 USB 連接線 	1	可變電阻 (型號: B10K) 	1
電線 x 3 	1	伺服摩打 	1
電箱及 3A 電 2 顆 	1	LED 燈 (10mm 白光) 	1
LED 燈 (5mm 紅、綠、藍) 	每種顏色 各 1 顆		