



## 創意編程設計大賽 2023/24

## 作品設計公開賽

## 比賽主題、規則及參考資料

比賽主題	<ul style="list-style-type: none"> <li>參賽隊伍需要使用 Scratch 3.0 為編程工具，製作一個主題與「搜尋香港奇妙生態」有關的動畫，推廣可持續發展訊息</li> </ul>
作品要求	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 動畫需要使用 Scratch 3.0 製作</li> <li>2. 作品須運用動畫介紹香港獨特生態(生物及環境)，用創新手法讓公眾認識香港生態，提高保育意識</li> <li>3. 建議圍繞「聯合國可持續發展目標」中「氣候行動」、「水下生物」或「陸地生物」為作品主題推廣相關訊息；作品可以包括多於一個「聯合國可持續發展目標」的主題</li> <li>4. 必須為原創作品</li> <li>5. 動畫作品長度約為 3 - 5 分鐘</li> <li>6. 作品可以使用中文或英文作介紹</li> </ol>
作品遞交方法	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 作品以.sb3 檔案格式遞交，如有需要，可選擇遞文字輔助解釋（非必須），文字為 100 字以下</li> <li>• 建議將有關文字解說及/或影片連結放置於 Scratch 專案中的操作說明</li> <li>• 請上載檔案到呈交表格： <a href="https://form.jotform.com/241120492401441">https://form.jotform.com/241120492401441</a></li> <li>• 檔案名稱為[參賽編號_參加學生姓名].sb3，例如：OTP001_陳大文.sb3</li> <li>• 如作品檔案未能成功上載，請將.sb3 檔案上載至雲端儲存系統（如 Google Drive），並將分享連結在呈交表格中</li> </ul>
評審準則	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 作品切合主題度（45%） 作品圍繞並緊扣主題程度，觀眾是否從作品中能清晰認識相關概念</li> <li>▶ 作品創意度（25%） 作品中素材的獨特性，是否具多種及創新而有趣的手法演示</li> <li>▶ 動畫完整性（30%） 作品內容完整程度，動畫內容是否可完整表達訊息</li> <li>▶ 如遲交作品，將取消評分資格</li> <li>▶ 涉及使用生成式人工智能工具而沒有申報並視為自己的創作，視乎狀況作出扣分或取消資格</li> </ul>



<p>作品截止遞交日期及時間</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>2024 年 6 月 26 日 (星期三) 下午 2:00</b></li> </ul>
<p>獎項</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 作品設計公開賽 設立以下各個獎項： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最佳作品大獎 (根據總分排名首 1%參加者可獲得，最少一名得獎者)</li> <li>• 最切合主題大獎 (最佳作品大獎及最具創意大獎得獎者以外，作品切合主題度分數排名首 1%參加者可獲得，最少一名得獎者)</li> <li>• 最具創意大獎 (最佳作品大獎及最切合主題大獎得獎者以外，作品切合主題度分數排名首 1%參加者可獲得，最少一名得獎者)</li> <li>• 一等及二等獎 (最佳作品大獎得獎者以外，總分排名首 25%的參加者可獲得一等獎；排名次 25%的參加者可獲得二等獎)</li> </ul> </li> <li>• 因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整</li> <li>• 大會將邀請金、銀、銅、「最切合主題大獎」及「最具創意大獎」得獎者出席 2024 年 7 月 13 日 (星期六) 的頒獎典禮</li> </ul>
<p>比賽規則及注意事項</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 每隊只可以遞交一個作品</li> <li>• 參賽隊伍只可以學校名義或個人名義參與比賽，不可為某一品牌、公司、產品或服務作宣傳</li> <li>• 作品中所有內容 (包括圖片、聲音及影片) 必須為原創或已授權，如有發現作品內包含侵權內容，該隊伍將會被取消參賽資格</li> <li>• 如有使用生成式人工智能工具，請填寫「使用生成式人工智能工具申報表」並上載到呈交表格，申報表可在大賽官方網頁下載 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 檔案格式：隊伍編號_使用生成式人工智能工具申報表</li> </ul> </li> <li>• 任何有關版權的責任須由參加者負責，參賽隊伍必須在呈交表格中提交相關文件以茲證明作品內容為已授权使用，主辦機構無須承擔以上責任</li> <li>• 所有參賽作品的版權屬參賽者及香港青年協會共同擁有，香港青年協會保留將參賽作品在任何媒體作推廣宣傳、展覽、製作物品及印刷之用途。</li> <li>• 「創意編程設計大賽 2023/24 Scratch 創意挑戰賽」之比賽詳情以網站最新資訊為準</li> <li>• 所有相關文件以中文為準確</li> <li>• 主辦機構保留活動之最終決定權</li> </ul>
<p>參考資料</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 聯合國可持續發展目標香港網址 <a href="https://edu.unicef.org.hk/zh-HK/global-goal">https://edu.unicef.org.hk/zh-HK/global-goal</a></li> <li>2. 17 SDGs: Scratch Games, Box Games, Presentations</li> </ol>



	<p><a href="https://sites.google.com/view/sustainabledevelopmentgoalsact/17-sustainable-development-goals-presentation-scratch-game-sdgsbox-ga">https://sites.google.com/view/sustainabledevelopmentgoalsact/17-sustainable-development-goals-presentation-scratch-game-sdgsbox-ga</a></p> <p>3. 香港漁農自然護理署 <a href="https://www.afcd.gov.hk/tc_chi/conservation/conservation_ind/conservation.html">https://www.afcd.gov.hk/tc_chi/conservation/conservation_ind/conservation.html</a></p> <p>4. 香港生物多樣性資訊站 <a href="https://bih.gov.hk/tc/resource-centre/index.html">https://bih.gov.hk/tc/resource-centre/index.html</a></p>
聯絡方法	如對以上內容有疑問，可電郵 <a href="mailto:creativecoder@hkfyg.org.hk">creativecoder@hkfyg.org.hk</a> ，或致電 2561 6149 聯絡大賽秘書處。