

# 創意編程 設計大賽 2024/25 Creative Coder Competition

2025 年1月20 日 ( 星期一 )  
大賽簡介會

合辦機構



65<sup>th</sup>



Department of Electrical and  
Electronic Engineering  
電機電子工程系

資助機構



贊助機構



# 學生得著

- ✓ 運算思維
- ✓ 問題分析能力
- ✓ 解難能力
- ✓ 邏輯思維
- ✓ 創意思維
- ✓ 團隊合作
- ✓ 表達技巧



# 創意編程設計大賽

- 香港青年協會（青協）一直致力普及科學，提供多元化的教育活動及課程，為青少年學習STEAM提供全面的互動學習平台。
- 創意編程設計大賽以推動STEAM課程發展，培育年青人21世紀技能（21<sup>st</sup> Century Skills），提升年青人的數碼素養（Digital Literacy）、訓練邏輯思維及啟發創意潛能。

2024/25年度比賽將於**2025年7月12日 (六)** 舉行

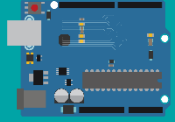


# 計劃日程

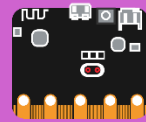
	日期	活動
2025年	1月20日 (一)	網上簡介會
	2月23日 (日)	體驗工作坊 (micro:bit)
	3月19日 (三)	截止報名參賽
	3月29日 (六)	初階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	4月5日 (六)	進階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	5月3日 (六)、5月10日 (六)	人工智能進階培訓課程
	6月26日 (四)	遞交Scratch作品
	7月2日 (三)	遞交作品說明書
	7月12日 (六)	實體賽比賽日



# 比賽項目



裝置模型設計賽



micro:bit任務挑戰賽



Scratch動畫設計賽



Scratch遊戲設計賽



# 實體賽事



# 創意編程

# 設計大賽

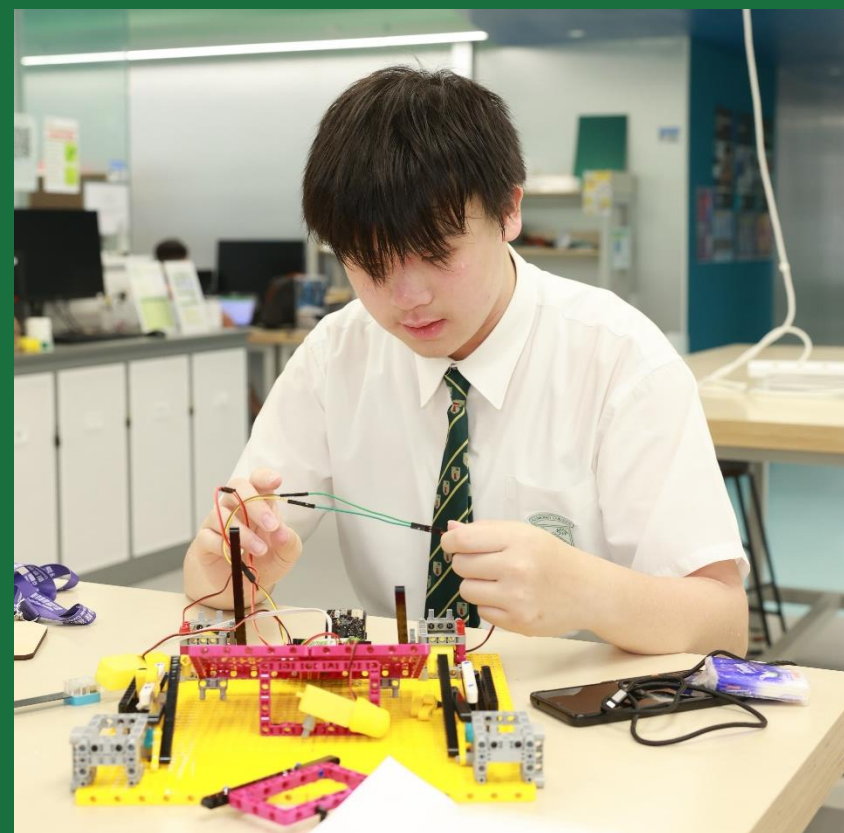
2024/25

## Creative Coder Competition



### 裝置模型設計賽

- ✓ 校際比賽(高小/初中/高中)
- ✓ 裝置模型評審
- ✓ 可選擇參與micro:bit任務挑戰賽



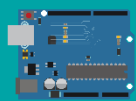


## 裝置模型設計賽

- 隊際形式
- 每間學校最多3隊報名
- 3隊隊伍可於相同或不同組別出賽
- 隊伍由2至5名學生組成及1名學校教練/老師帶領
- 須經學校報名
- **每隊收費200港元**
- 隊伍可以廣東話或英語作賽
- 比賽地點： 待定







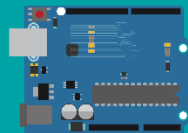
# 裝置模型設計賽

## 比賽組別

高中組	中四至中六學生
初中組	中一至中三學生
高小組	小四至小六學生

\*所有參加者必須為2024/25年度  
本地就讀相應年級中、小學生



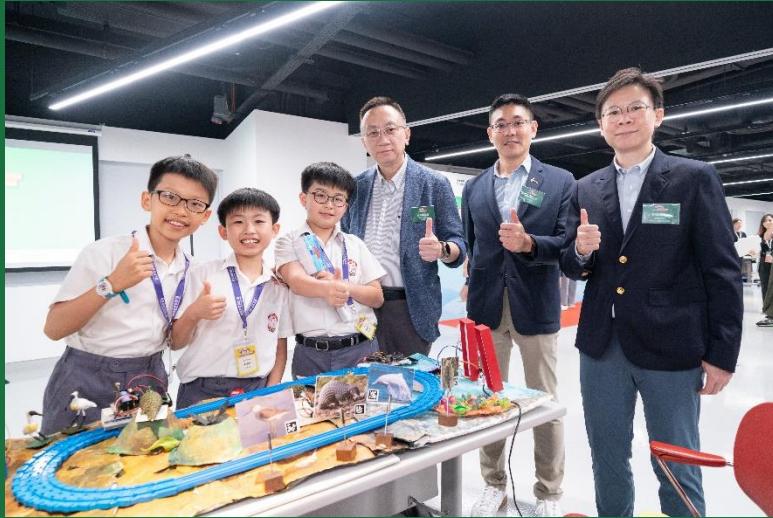


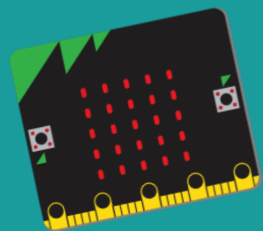
# 裝置模型設計賽

- 隊伍就大會每年發佈的一個主題，設計一個裝置或模型，隊員需於指定時間內介紹作品及向評審講編程內容及其效果
- 匯報前，設有20分鐘組裝時間
- 匯報時間限制為12分鐘：（ 7分鐘介紹作品 + 5分鐘評審問答環節 ）
- 隊伍須於2025年7月2日(三)或之前提交程式編碼及作品簡介 (作品說明書)
- **大賽主題及詳情將於2025年4月或之前公佈**

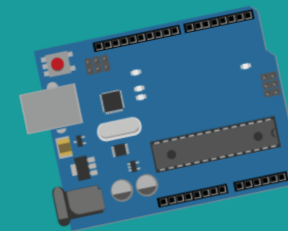


# 23/24 主題：搜尋香港奇妙生態



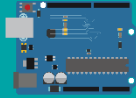


## 裝置模型規限



	適用所有組別
微控制器種類	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
使用微控制器數量上限	總數：6
裝置模型尺寸上限	暫定平面面積：1.5米長 X 0.59米闊





# 裝置模型設計賽

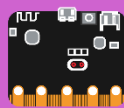
## 比賽注意事項

1. 大會對隊伍不設任何資助
2. 隊伍須備有基本的編程用軟/硬件來搭建裝置模型
3. 隊伍作品必須使用**正版軟件及硬件**
4. 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，最嚴重處分是**取消參賽資格**
5. 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
6. 創作過程中可使用**AI工具輔助**，如有使用請根據賽規列明出處



# 創意編程 設計大賽

2024/25  
Creative Coder Competition

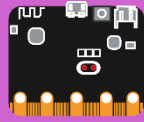


## micro:bit任務挑戰賽

### 參賽資格

組別	資格
高小及初中組	必須已參加「裝置模型設計賽」
高中組	可獨立參與此賽事





## micro:bit任務挑戰賽

- 已預留名額已參加「裝置模型設計賽」高小及初中隊伍參加賽事，如不參加此部分須2025年6月23日(一)或之前電郵通知秘書處
- 高中隊伍須另行報名，最多5隊
- 比賽隊伍須到大會指定時間進行閉門比賽，比賽題目於隊伍進入比賽場區後始揭曉
- 2位同學進入賽區
- 隊伍須於指定時間內完成micro:bit編程挑戰
- 挑戰題目以考驗隊伍編程及組裝電子元件的能力
- 比賽地點：待定

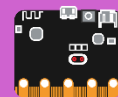








## 裝置模型設計賽



## micro:bit任務挑戰賽

日期	工作坊 (地點)
23/2/2025 (日)	體驗工作坊 (香港青年協會 創新科學中心)
29/3/2025 (六)	初階工作坊 (香港大學周亦卿樓)
5/4/2025 (六)	進階工作坊 (香港大學周亦卿樓)
3/5 & 10/5/2025 (六)	人工智能進階培訓課程 (香港大學周亦卿樓)

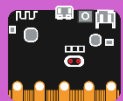




## 裝置模型設計賽

大賽設有多個獎項，例如：

- 各組別設金、銀、銅獎
- 作品主題優異獎
- 創意表達優異獎



## micro:bit任務挑戰賽

根據排名設有獎項，達到最高級別可  
獲頒發金獎



\*\*因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整



# 網上賽事



創意編程

設計大賽

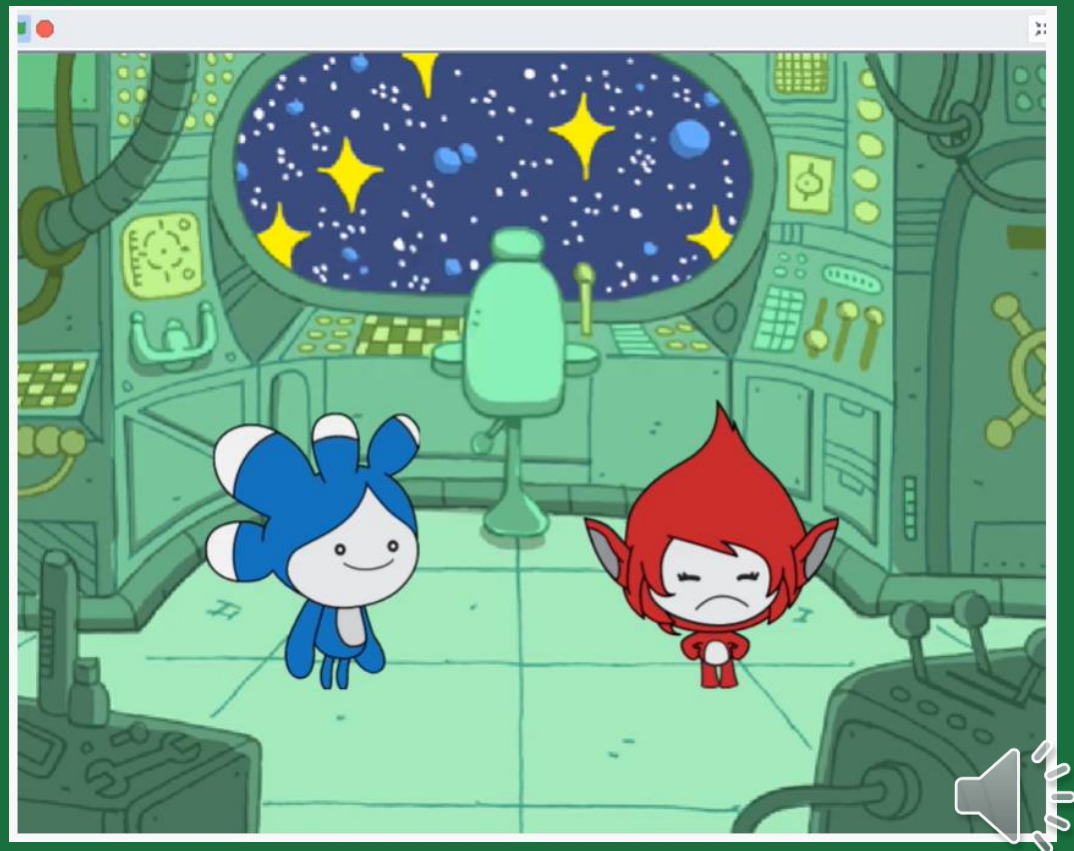
2024/25

Creative Coder Competition



Scratch動畫設計賽

- ✓ 初小校際比賽
- ✓ Scratch動畫設計





# Scratch動畫設計賽

## 參賽要求

- 每間學校最多可派4支隊伍參賽
- 隊制參賽，每隊參加人數為2人
- 必須有一位學校教練帶領
- 2024/25年度小一至小三，就讀本地學校之學生可參加賽事





# Scratch動畫設計賽

## 比賽內容

- 隊伍使用Scratch3.0程式製作動畫
- 參賽隊伍按大會主題製作動畫
- 片長為3至5分鐘
- 參賽伍須2025年6月26日(四)或之前遞交sb3檔案
- 評判將於頒獎禮前評分選出各個獎項得主
- 於大賽日頒發各個獎項 (12/7/2025)



大賽主題將於2025年4月或之前公佈





# Scratch動畫設計賽

## 作品要求

- 必須為原創作品
- 必須用Scratch製作作品
- 解像度須為720p或以上；
- 可運用旁述、字幕等方式輔助介紹
- 可使用廣東話、普通話或英語介紹



# 23/24 主題：搜尋香港奇妙生態







# Scratch動畫設計賽

## 注意事項

- 動畫必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**最嚴重處分是取消參賽資格**
- 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
- **創作過程中可使用AI工具輔助，如有使用請根據賽規列明出處**





# Scratch動畫設計賽

## 獎項

- 金、銀、銅獎
- 最切合主題大獎
- 最具創意大獎
- 一等及二等獎



**\*\*因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整**



# 創意編程

# 設計大賽

2024/25

## Creative Coder Competition



## Scratch遊戲設計賽

- ✓ 個人名義參賽
- ✓ 製作遊戲比賽
- ✓ Scratch 3.0





# Scratch遊戲設計賽



- 須按大賽主題使用Scratch 3.0 製作遊戲
- 須一位成人為學生報名
- 每位成人最多可為20位學生報名
  
- 參賽資格：  
2024/25學年就讀  
小四至小六年級全日制學生





# Scratch遊戲設計賽

## 比賽內容

- 使用Scratch3.0程式製作遊戲
- 參加者按大會主題製作遊戲
- 遊玩時間約為4分鐘或以下
- 須2025年6月26日(四)或之前遞交sb3檔案供評審
- 評判將於比賽日前評分選出各個獎項得主
- 於大賽日頒發各個獎項 (12/7/2025)
- **大賽主題將於2025年4月或之前公佈**





# Scratch遊戲設計賽

## 注意事項

- 遊戲必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**最嚴重處分是取消參賽資格**
- 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
- **創作過程中可使用AI工具輔助，如有使用請根據賽規列明出處**



# 獎項

- 最佳作品大獎
- 最佳表達大獎
- 最具創意大獎
- 一等及二等獎



\*\*因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整





# Scratch 動畫設計賽



# Scratch 遊戲設計賽

日期	工作坊
29/3/2025 (六)	初階工作坊 (動畫製作)
5/4/2025 (六)	進階工作坊 (遊戲製作)

地點：香港大學周亦卿樓





	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 裝置模型設計賽	校際賽	2-5位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 高小組 (小四至小六)</li> <li>• 初中組 (中一至中三)</li> <li>• 高中組 (中四至中六)</li> </ul>	比賽日兩項活動： <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 裝置模型評審</li> <li>2. <b>micro:bit</b>挑戰賽 (自選)</li> </ol>	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
 micro:bit任務挑戰賽	校際賽	2位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 高小組 (小四至小六)</li> <li>• 初中組 (中一至中三)</li> <li>• 高中組 (中四至中六)*</li> </ul>	限時內完成 <b>micro:bit</b> 與元件組裝及編程	micro:bit
 Scratch動畫設計賽	校際賽	2位初小學生組成隊伍 (小一至小三)	Scratch動畫製作	Scratch 3.0
 Scratch遊戲設計賽	個人賽	高小學生以個人名義參賽	Scratch遊戲製作	Scratch 3.0

\*高中組可獨立報名參賽，毋須與「裝置模型設計賽」共同報名



# 使用生成式人工智能

- 參賽者及隊伍使用生成式人工智能（Generative AI）需要注意以下事項：
  - 謹慎並負責任地使用
  - 可用於整合參考資料、生成圖片或聲音等
  - 資料是否侵犯**版權**？
  - **資料是否真確？**
  - 必須預先申報，並確保相關內容沒有侵犯知識產權



# 使用生成式人工智能 - 申報使用

所使用的人工智能工具：	Microsoft Copilot
指令及元素 ( prompt )：	編寫micro:bit程式驅動摩打
輸出撮要：	<pre>while True: pin0.write_digital(1) sleep(1000) pin0.write_digital(0) sleep(1000)</pre>
用途：	資料搜集



# 使用生成式人工智能 – 申報使用

所使用的人工智能工具：	Canva ( 可畫 )
指令及元素 ( prompt )：	工業風機械人
輸出撮要：	
用途：	作品中其一角色

指令及元素作為評估參賽者的參與程度，以及注意以下事項：

- 1) 含知識產權字眼
- 2) 沒有具體描述



# micro:bit體驗工作坊

1. 大賽簡介
2. 了解micro:bit編程技巧及相關要求
3. 模擬實體賽比賽模式

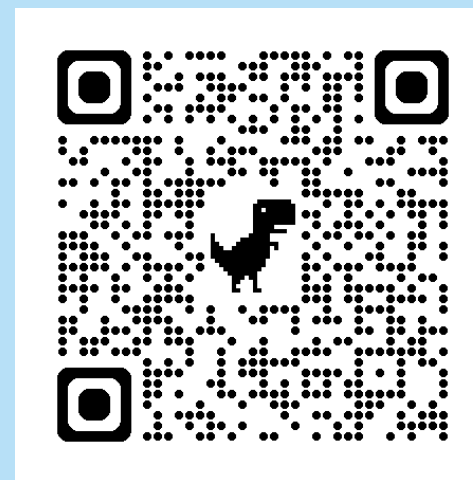
日期：**2025年2月23日（星期日）**

時間：**2:00 pm- 3:30 pm /  
4:00 pm – 5:30 pm**

地點：香港青年協會 創新科學中心

費用：全免

官方網頁



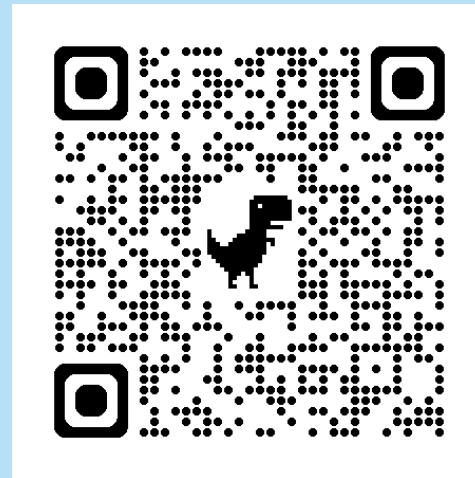
現正接受報名，名額有限



# 報名系統

- 27/1或之前會在官網公布報名表格
- 3月19日23:59截止報名
- 報名結果會在收到報名後的5天工作天內批核

官方網頁



官方網頁：<https://ce.hkfyg.org.hk/teachers-zone/competition/ccc/>





香港青年協會  
the hongkong federation of youth groups

創意教育組  
Creative Education Unit

關於我們

STEM校本活動

STEM學習套件訂購

學校專區

家長學生專區

活動回顧

最新消息

聯絡我們



# STEM 活動



學校專區

家長學生專區

活動回顧

最新消息

聯絡我們

學校活動概覽2024/25

創科商校網絡

STEAM比賽

創意編程設計大賽

STEAM教學培訓

香港機關王競賽 2024/25

優才培育

香港創意數理科學4D  
Frame比賽

中小學校科學教材

香港學生科學比賽



# 報名注意事項

1. 報名後，領隊會收到電郵以核對學生資料，不表示入圍比賽，如未能即日收到，請聯絡大會
2. 入圍比賽隊伍，在5天工作天內，會收到確認入圍通知及相關文件



創意編程設計大賽 2024/25 - 網上報名表格

你好，感謝報名比賽。秘書處在 5 天工作天內會根據以下資料審批你的申請，請稍等申請結果。

初階工作坊詳細資料及報名表格，將會在提供在確認信內。

隊伍將會報名參加以下項 裝置模型設計賽  
賽事？

參加組別 高中組

學校名稱（中文） 青協高中

學校名稱（英文） HKFYG





# 報名注意事項

3. 入圍比賽隊伍，會收到確認入圍電郵
4. 參加「裝置模型設計賽」的老師，請核對附件中的「報名表格」的資料及蓋上校印，並於2025年4月18日(五)前繳交報名費及遞交確認報名表格。



感謝報名參加 創意編程設計大賽 2024/25「裝置模型設計賽」，特此來函確認閣下隊伍成功報名。

請帶隊老師/教練核對附件中的「確認報名表格」的資料及蓋上校印，並於 **2025年4月18日(五)** 繳交報名費及遞交確認報名表格。請表格連同支票郵寄至九龍灣宏光道 39 號宏天廣場 22 樓 2201A 室，創意教育組丁先生收。

學校名稱	隊伍	賽事	報名費用 (港幣\$)
青協高中	第一隊	裝置模型設計賽 高中組	\$200

報名費必須以劃線支票支付（抬頭祈付：香港青年協會/The Hong Kong Federation of Youth Groups）。支票背面請填寫“創意編程設計大賽”。



# 網上自學平台

- 大會將上載相關學習材料在自學平台

The screenshot shows a user interface for an online learning platform. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu icon and the text '創意編程設計大賽2022/23 > 單元'. Below this is a sidebar with various navigation options: 首頁, 作業, 討論, 成績, 頁面, 文檔, 教學大綱, 測驗, 單元, BigBlueButton, 協作, 帳戶, 儀表板, 課程, 行事曆, 收件匣, 歷史記錄, and 支援. The main content area is titled '全部收起' and contains a list of course units. The first unit is 'micro:bit 簡介', which is expanded to show '簡介', 'micro:bit 簡介', 'Lesson 1 : micro:bit 多功能感應器', and 'Lesson 2 : micro:bit 編程介面'. The 'Lesson 1' unit is further expanded to show '學習目標', '影片教學', '補充資料', and '評估' (0分). On the right side, there are three buttons: '檢視課程流', '檢視課程行事曆', and '檢視課程通知'. Below these is a '待辦事項' section with the text '未有內容'. A question mark icon is visible in the bottom right corner of the interface.



# 知識產權網上自學培訓

- 截止報名後，會電郵網上自學系統網址及使用方法予帶隊導師/聯絡人




The screenshot shows a user interface for the 'Knowledge Property Online Self-Learning Training' system. The page title is '香港學生科學比賽 > 單元' (Hong Kong Student Science Competition > Unit). The left sidebar contains navigation icons for '帳戶' (Account), '儀表板' (Dashboard), '課程' (Courses), and '行事曆' (Calendar). The main content area is titled '自學培訓及評核' (Self-learning training and assessment) and includes a '全部收起' (Collapse all) button. Below this, there is a table with two rows of training items, each with a '完成所有項目' (Complete all items) button and a checkmark. The right sidebar contains buttons for '檢視課程流' (View course flow), '檢視課程行事曆' (View course calendar), and '檢視課程通知' (View course notifications). Below these are sections for '待辦事項' (To-do items) and '近期回饋' (Recent feedback).

自學培訓及評核		完成所有項目	✓
簡介	已檢視		✓
知識產權署網頁內容	已標記為完成		✓

待辦事項  
未有內容

近期回饋  
✓ 評核



	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 <b>裝置模型設計賽</b>	校際賽	2-5位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 高小組 (小四至小六)</li> <li>• 初中組 (中一至中三)</li> <li>• 高中組 (中四至中六)</li> </ul>	比賽日兩項活動： <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 裝置模型評審</li> <li>2. <b>micro:bit</b>挑戰賽 (自選)</li> </ol>	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
 <b>micro:bit任務挑戰賽</b>	校際賽	2位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 高小組 (小四至小六)</li> <li>• 初中組 (中一至中三)</li> <li>• 高中組 (中四至中六)*</li> </ul>	限時內完成 <b>micro:bit</b> 與元件組裝及編程	micro:bit
 <b>Scratch動畫設計賽</b>	校際賽	2位初小學生組成隊伍 (小一至小三)	Scratch動畫製作	Scratch 3.0
 <b>Scratch遊戲設計賽</b>	個人賽	高小學生以個人名義參賽	Scratch遊戲製作	Scratch 3.0

\*高中組可獨立報名參賽，毋須與「裝置模型設計賽」共同報名

**截止報名日期：2025年3月19日 23:59**

# 聯絡方法

香港青年協會 創新科學中心

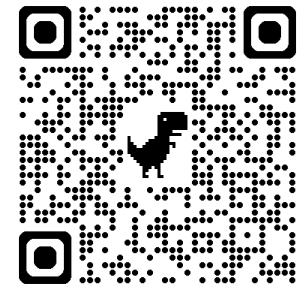
電話：(852) 2561 6149

傳真：(852) 2565 8345

電郵：[creativecoder@hkfyg.org.hk](mailto:creativecoder@hkfyg.org.hk)

網頁：<http://ce.hkfyg.org.hk/>

官方網頁





創科活動 · 科普知識 · 科技資訊



Facebook 專頁



Instagram 頁面



WhatsApp 頻道



【創科通行證】



感謝參與

