

創意編程 設計大賽

2024/25
Creative Coder Competition

大賽簡介

更新日期：2025年2月23日

合辦機構



65th



資助機構



贊助機構



AVNET

EMUS

學生得著

- ✓ 運算思維
- ✓ 問題分析能力
- ✓ 解難能力
- ✓ 邏輯思維
- ✓ 創意思維
- ✓ 團隊合作
- ✓ 表達技巧



創意編程設計大賽

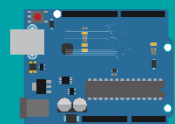
- 香港青年協會（青協）一直致力普及科學，提供多元化的教育活動及課程，為青少年學習STEAM提供全面的互動學習平台。
- 創意編程設計大賽以推動STEAM課程發展，培育年青人21世紀技能（21st Century Skills），提升年青人的數碼素養（Digital Literacy）、訓練邏輯思維及啟發創意潛能。

2024/25年度比賽將於**2025年7月12日 (六)** 舉行

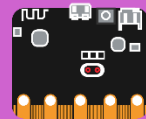
計劃日程

	日期	活動
2025年	1月20日 (一)	網上簡介會
	2月23日 (日)	體驗工作坊 (micro:bit)
	3月19日 (三)	截止報名參賽
	3月29日 (六)	初階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	4月5日 (六)	進階工作坊 (micro:bit, Arduino, Scratch)
	5月3日 (六)、5月10日 (六)	人工智能進階培訓課程
	6月26日 (四)	遞交Scratch作品
	7月2日 (三)	遞交作品說明書
	7月12日 (六)	實體賽比賽日

比賽項目



裝置模型設計賽



micro:bit任務挑戰賽



Scratch動畫設計賽



Scratch遊戲設計賽

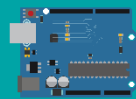
實體賽事

創意編程

設計大賽

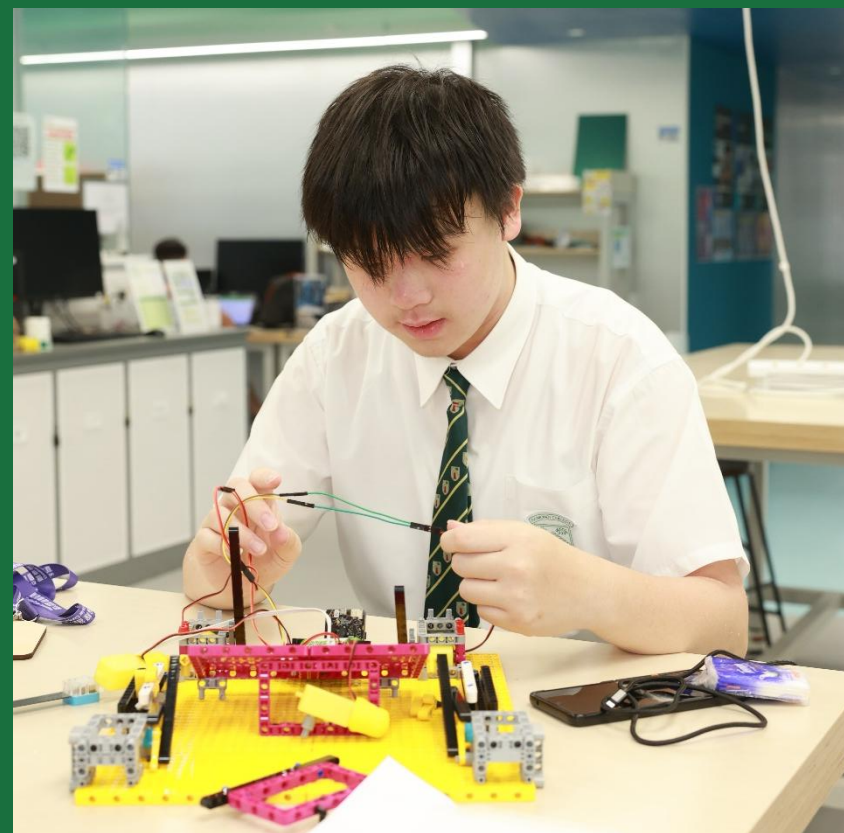
2024/25

Creative Coder Competition



裝置模型設計賽

- ✓ 校際比賽(高小/初中/高中)
- ✓ 裝置模型評審
- ✓ 可選擇參與micro:bit任務挑戰賽

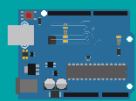




裝置模型設計賽

- 隊際形式
- 每間學校最多3隊報名
- 3隊隊伍可於相同或不同組別出賽
- 隊伍由2至5名學生組成及1名學校教練/老師帶領
- 須經學校報名
- **每隊收費200港元**
- 隊伍可以廣東話或英語作賽
- 比賽地點： 待定



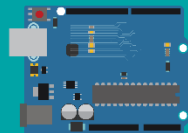


裝置模型設計賽

比賽組別

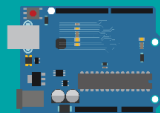
高中組	中四至中六學生
初中組	中一至中三學生
高小組	小四至小六學生

*所有參加者必須為2024/25年度
本地就讀相應年級中、小學生



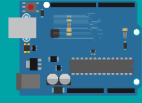
裝置模型設計賽

- 隊伍就大會每年發佈的一個主題，設計一個裝置或模型，隊員需於指定時間內介紹作品及向評審講編程內容及其效果
- 匯報前，設有20分鐘組裝時間
- 匯報時間限制為12分鐘：（7分鐘介紹作品 + 5分鐘評審問答環節）
- 隊伍須於2025年7月2日(三)或之前提交程式編碼及作品簡介(作品說明書)
- **主題：關注學生全人健康**
- **詳情將於2025年4月或之前公佈**



裝置模型設計賽

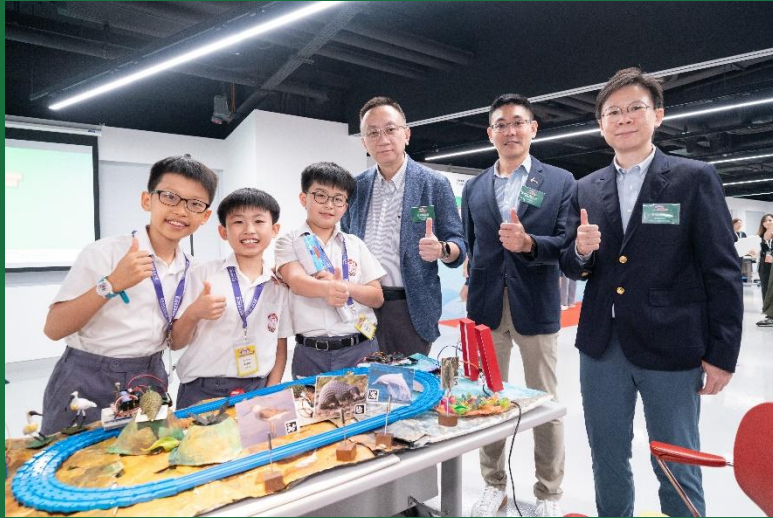
- 參賽隊伍需要使用微電腦，包括Arduino、micro:bit或/及 Raspberry Pi的相關模組，以「關注學生全人健康」製作裝置或/及場景，為香港中學或小學學生建立良好全人健康生活。
- 隊伍需要著眼全人健康（下稱：全健）的其中三個範疇，包括**生理健康、情緒健康及數碼健康**；選擇當中一個或多個範疇並製作裝置或/及場景，為香港中學或小學學生建立良好全健生活。
- 建議隊伍可參考「聯合國可持續發展目標」中「良好健康與福祉」及「優質教育」的目標指引作為作品理念。

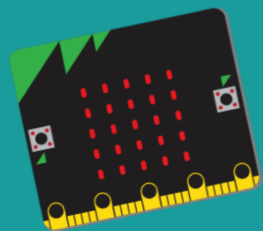


裝置模型設計賽

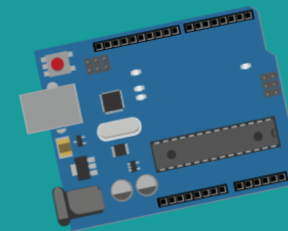
項目	內容	分數
總分 (150分) 硬件要求	作品中有效使用以下的電子元件：光敏電阻/電位器/內置加速度感應器/內置電子指南針/伺服馬達/外接LED/馬達/超聲波/喇叭 (每種元件5分)	<u>0/5/10/15/20分</u>
編程要求	作品中有效使用以下的編程指令：條件判斷/變數/運算/類比輸入及輸出/重覆 (每類指令5分)	<u>0/5/10/15/20分</u>
主題任務	於該裝置上或演示作品時表達學生所面對與生理健康/情緒健康/數碼健康問題的清晰程度及創意度	<u>0-20分</u>
	解決有關學生生理健康/情緒健康/數碼健康問題的有效性及其創意度	<u>0-20分</u>
	該作品的互動性	<u>0-20分</u>
	裝置或場景內的微控制器的AI功能或AI擴充板/模組的功能使用的有效性	<u>0-20分</u>
團隊合作	團隊合作質素 (如：隊伍分工情況、整體投入程度)	<u>0-30分</u>

23/24 主題：搜尋香港奇妙生態

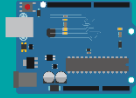




裝置模型規限



	適用所有組別
微控制器種類	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
使用微控制器數量上限	總數：6
裝置模型尺寸上限	暫定平面面積：1.5米長 X 0.59米闊



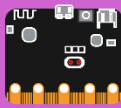
裝置模型設計賽

比賽注意事項

1. 大會對隊伍不設任何資助
2. 隊伍須備有基本的編程用軟/硬件來搭建裝置模型
3. 隊伍作品必須使用**正版軟件及硬件**
4. 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，最嚴重處分是**取消參賽資格**
5. 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
6. 創作過程中可使用**AI工具輔助**，如有使用請根據賽規列明出處

創意編程 設計大賽

2024/25
Creative Coder Competition

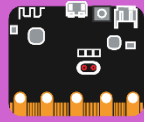


micro:bit任務挑戰賽

參賽資格

組別	資格
高小及初中組	必須已參加「裝置模型設計賽」
高中組	可獨立參與此賽事





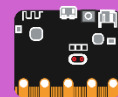
micro:bit任務挑戰賽

- 已預留名額已參加「裝置模型設計賽」高小及初中隊伍參加賽事，如不參加此部分須2025年6月23日(一)或之前電郵通知秘書處
- 高中隊伍須另行報名，最多5隊
- 比賽隊伍須到大會指定時間進行閉門比賽，比賽題目於隊伍進入比賽場區後始揭曉
- 2位同學進入賽區
- 隊伍須於20分鐘內完成micro:bit編程挑戰
- 挑戰題目以考驗隊伍編程及組裝電子元件的能力
- 比賽地點：待定



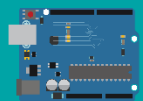


裝置模型設計賽



micro:bit任務挑戰賽

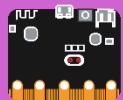
日期	工作坊 (地點)
23/2/2025 (日)	體驗工作坊 (香港青年協會 創新科學中心)
29/3/2025 (六)	初階工作坊 (香港大學周亦卿樓)
5/4/2025 (六)	進階工作坊 (香港大學周亦卿樓)
3/5 & 10/5/2025 (六)	人工智能進階培訓課程 (香港大學周亦卿樓)



裝置模型設計賽

大賽設有多個獎項，例如：

- 各組別設金、銀、銅獎
- 作品主題優異獎
- 創意表達優異獎
- 最投入團隊獎



micro:bit任務挑戰賽

根據排名設有獎項，達到最高級別可
獲頒發金獎



**因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整

網上賽事

創意編程

設計大賽

2024/25

Creative Coder Competition



Scratch動畫設計賽

- ✓ 初小校際比賽
- ✓ Scratch動畫設計





Scratch動畫設計賽

參賽要求

- 每間學校最多可派4支隊伍參賽
- 隊制參賽，每隊參加人數為2人
- 必須有一位學校教練帶領
- 2024/25年度小一至小三，就讀本地學校之學生可參加賽事





Scratch動畫設計賽

比賽內容

- 使用Scratch3.0程式製作動畫
- 主題：情緒及社交之素養**
- 作品須運用動畫關注小學生的情緒健康或/及社交健康，用創新手法編作故事，教育觀眾適當地處理情緒及人際關係。
- 建議參考「聯合國可持續發展目標」中「良好健康與福祉」的目標指引作為作品理念。
- 片長為3至5分鐘
- 須2025年6月26日(四)或之前遞交sb3檔案
- 評判將於頒獎禮前評分選出各個獎項得主
- 於大賽日頒發各個獎項 (12/7/2025)

詳情規則將於2025年4月或之前公佈





Scratch動畫設計賽

作品要求

- 必須為原創作品
- 遊戲需要使用以下其中一個平台製作Scratch 3.0作品：
 - MIT網上版Scratch (<https://scratch.mit.edu/>);
 - MIT PRG AI Blocks platform (<https://playground.raise.mit.edu/main/>)
- 解像度須為720p或以上；
- 可運用旁述、字幕等方式輔助介紹
- 可使用廣東話、普通話或英語介紹



Scratch動畫設計賽

評分簡介

1. 作品切合主題度 (45%)
2. 作品創意度 (25%)
3. 動畫完整性 (30%)
4. 使用Scratch內置AI功能 (20%) *

*如作品有效使用平台上的AI功能可獲得額分數。

23/24 主題：搜尋香港奇妙生態





Scratch動畫設計賽

注意事項

- 動畫必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**最嚴重處分是取消參賽資格**
- 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
- **創作過程中可使用AI工具輔助，如有使用請根據賽規列明出處**



Scratch動畫設計賽

獎項

- 金、銀、銅獎
- 最切合主題大獎
- 最具創意大獎
- 一等及二等獎



****因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整**

創意編程

設計大賽

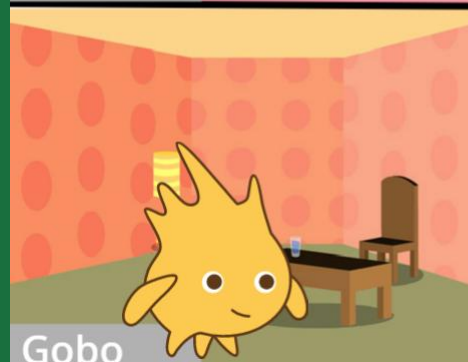
2024/25

Creative Coder Competition



Scratch遊戲設計賽

- ✓ 個人名義參賽
- ✓ 製作遊戲比賽
- ✓ Scratch 3.0





Scratch遊戲設計賽



- 須一位成人為學生報名
- 每位成人最多可為20位學生報名

- 參賽資格：
2024/25學年就讀
小四至小六年級全日制學生





Scratch遊戲設計賽

比賽內容

- 使用Scratch3.0程式製作遊戲
- **主題：情緒及社交之素養**
- 作品須運用遊戲關注小學生的情緒健康或/及社交健康，用創新手法教育觀眾適當地處理情緒及人際關係。
- 需要使用以下其中一個平台製作Scratch 3.0作品：
 - MIT網上版Scratch (<https://scratch.mit.edu/>);
 - MIT PRG AI Blocks platform (<https://playground.raise.mit.edu/main/>)
- 遊玩時間約為4分鐘或以下
- 須2025年6月26日(四)或之前遞交sb3檔案供評審
- 評判將於比賽日前評分選出各個獎項得主
- 於大賽日頒發各個獎項 (12/7/2025)

- **大賽主題將於2025年4月或之前公佈**



Scratch遊戲設計賽

注意事項

- 遊戲必須為原創
- 隊伍作品必須為原創或已授權，**作品中所使用的圖片、聲音及影片等均必須為原創或已獲授權**；如發現有違反行為，**最嚴重處分是取消參賽資格**
- 大會透過自學平台提供知識產權網上自學培訓
- **創作過程中可使用AI工具輔助，如有使用請根據賽規列明出處**



Scratch遊戲設計賽

評分簡介

1. 作品切合主題度 (45%)
2. 作品創意度 (25%)
3. 動畫完整性 (30%)
4. 使用Scratch內置AI功能 (20%) *

*如作品有效使用平台上的AI功能可獲得額分數。



Scratch遊戲設計賽

獎項

- 金獎、銀獎、銅獎
- 最切合主題大獎
- 最具創意大獎
- 一等及二等獎等



**因應參與隊伍獎項及其數量會有所調整



Scratch動畫設計賽



Scratch遊戲設計賽

日期	工作坊
29/3/2025 (六)	初階工作坊 (使用Scratch內置AI功能製作動畫)
5/4/2025 (六)	進階工作坊 (使用Scratch內置AI功能製作遊戲)

地點：香港大學周亦卿樓



	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 裝置模型設計賽	校際賽	2-5位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> • 高小組 (小四至小六) • 初中組 (中一至中三) • 高中組 (中四至中六) 	比賽日兩項活動： <ol style="list-style-type: none"> 1. 裝置模型評審 2. micro:bit挑戰賽 (自選) 	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
 micro:bit任務挑戰賽	校際賽	2位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> • 高小組 (小四至小六) • 初中組 (中一至中三) • 高中組 (中四至中六)* 	限時內完成 micro:bit 與元件組裝及編程	micro:bit
 Scratch動畫設計賽	校際賽	2位初小學生組成隊伍 (小一至小三)	Scratch 動畫製作	Scratch 3.0
 Scratch遊戲設計賽	個人賽	高小學生以個人名義參賽	Scratch 遊戲製作	Scratch 3.0

*高中組可獨立報名參賽，毋須與「裝置模型設計賽」共同報名

使用生成式人工智能

- 參賽者及隊伍使用生成式人工智能（ Generative AI ）需要注意以下事項：
 - 謹慎並負責任地使用
 - 可用於整合參考資料、生成圖片或聲音等
 - 資料是否侵犯**版權**？
 - **資料是否真確**？
 - 必須預先申報，並確保相關內容沒有侵犯知識產權

使用生成式人工智能 – 申報使用

所使用的人工智能工具：	Microsoft Copilot
指令及元素 (prompt)：	編寫micro:bit程式驅動摩打
輸出撮要：	<pre>while True: pin0.write_digital(1) sleep(1000) pin0.write_digital(0) sleep(1000)</pre>
用途：	資料搜集

使用生成式人工智能 – 申報使用

所使用的人工智能工具：	Canva (可畫)
指令及元素 (prompt)：	工業風機械人
輸出撮要：	
用途：	作品中其一角色

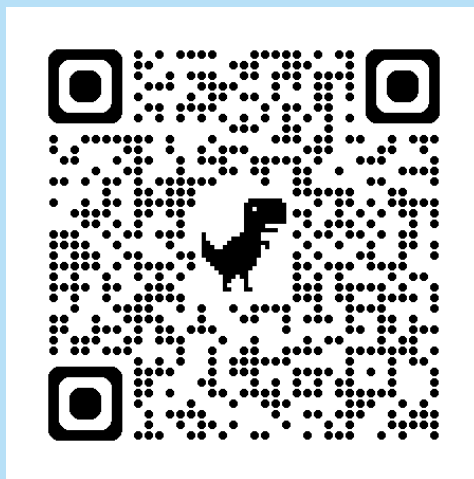
指令及元素作為評估參賽者的參與程度，以及注意以下事項：

- 1) 含知識產權字眼
- 2) 沒有具體描述

報名系統

- 27/1或之前會在官網公布報名表格
- 3月19日23:59截止報名
- 報名結果會在收到報名後的5天工作天內批核

官方網頁



官方網頁：<https://ce.hkfyg.org.hk/teachers-zone/competition/ccc/>



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups
創意教育組
Creative Education Unit

關於我們

STEM校本活動

STEM學習套件訂購

學校專區

家長學生專區

活動回顧

最新消息

聯絡我們



STEM 活動



學校專區

家長學生專區

活動回顧

最新消息

聯絡我們

學校活動概覽2024/25

創科商校網絡

STEAM比賽

創意編程設計大賽

STEAM教學培訓

香港機關王競賽 2024/25

優才培育

香港創意數理科學4D
Frame比賽

中小學校科學教材

香港學生科學比賽



報名注意事項

1. 報名後，領隊會收到電郵以核對學生資料，不表示入圍比賽，如未能即日收到，請聯絡大會
2. 入圍比賽隊伍，在5天工作天內，會收到確認入圍通知及相關文件



創意編程設計大賽 2024/25 - 網上報名表格

你好，感謝報名比賽。秘書處在 5 天工作天內會根據以下資料審批你的申請，請稍等申請結果。

初階工作坊詳細資料及報名表格，將會在提供在確認信內。

隊伍將會報名參加以下項 裝置模型設計賽
賽事？

參加組別	高中組
學校名稱 (中文)	青協高中
學校名稱 (英文)	HKFYG

報名注意事項

3. 入圍比賽隊伍，會收到確認入圍電郵
4. 參加「裝置模型設計賽」的老師，請核對附件中的「報名表格」的資料及蓋上校印，並於2025年4月18日(五)前繳交報名費及遞交確認報名表格。



感謝報名參加 創意編程設計大賽 2024/25「裝置模型設計賽」，特此來函確認閣下隊伍成功報名。

請帶隊老師/教練核對附件中的「確認報名表格」的資料及蓋上校印，並於 **2025年4月18日(五)**繳交報名費及遞交確認報名表格。請表格連同支票郵寄至九龍灣宏光道 39 號宏天廣場 22 樓 2201A 室，創意教育組丁先生收。

學校名稱	隊伍	賽事	報名費用 (港幣\$)
青協高中	第一隊	裝置模型設計賽 高中組	\$200

報名費必須以劃線支票支付（抬頭祈付：香港青年協會/The Hong Kong Federation of Youth Groups）。支票背面請填寫“創意編程設計大賽”。

網上自學平台

- 大會將上載相關學習材料在自學平台

The screenshot shows a user interface for an online learning platform. At the top, it displays the title '創意編程設計大賽2022/23 > 單元'. A left sidebar contains navigation icons for '帳戶', '儀表板', '課程', '行事曆', '收件匣', '歷史記錄', and '支援'. The main content area is organized into sections: '首頁', '作業', '討論', '成績', '頁面', '文檔', '教學大綱', '測驗', '單元', 'BigBlueButton', and '協作'. A '全部收起' button is located in the top right. Below the navigation, there are three main content blocks: 1. '簡介' (Introduction) with a document icon and the text 'micro:bit 簡介'. 2. 'Lesson 1 : micro:bit 多功能感應器' (Lesson 1: micro:bit Multi-functional Sensor) containing '學習目標' (Learning Objectives), '影片教學' (Video Teaching), '補充資料' (Supplementary Materials), and '評估' (Assessment) with a score of '0分'. 3. 'Lesson 2 : micro:bit 編程介面' (Lesson 2: micro:bit Programming Interface). On the right side, there are three utility buttons: '檢視課程流' (View Course Flow), '檢視課程行事曆' (View Course Calendar), and '檢視課程通知' (View Course Notifications). Below these is a '待辦事項' (To-do List) section with the text '未有內容' (No content). A circular help icon with a question mark is positioned in the bottom right corner.

知識產權網上自學培訓

- 截止報名後，會電郵網上自學系統網址及使用方法予帶隊導師/聯絡人

The screenshot shows a web interface for the 'Hong Kong Student Science Competition' (香港學生科學比賽) under the 'Unit' (單元) section. The left sidebar contains navigation icons for Home (首頁), Account (帳戶), Dashboard (儀表板), Courses (課程), and Calendar (行事曆). The main content area is titled 'Self-learning Training and Assessment' (自學培訓及評核) and includes a 'Complete all items' (完成所有項目) button with a checkmark. Below this, there are two items: 'Introduction' (簡介) marked as 'Viewed' (已檢視) and 'Intellectual Property Office website content' (知識產權署網頁內容) marked as 'Marked as completed' (已標記為完成). On the right, there are buttons for 'View course flow' (檢視課程流), 'View course calendar' (檢視課程行事曆), and 'View course notifications' (檢視課程通知). Below these are sections for 'Pending items' (待辦事項) with 'No content' (未有內容) and 'Recent feedback' (近期回饋) with 'Evaluation' (評核).

自學培訓及評核		完成所有項目 ✓
簡介	已檢視	✓
知識產權署網頁內容	已標記為完成	✓

全部收起

檢視課程流

檢視課程行事曆

檢視課程通知

待辦事項

未有內容

近期回饋

評核

	賽制	參賽者資格	比賽模式	使用工具
 裝置模型設計賽	校際賽	2-5位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> • 高小組 (小四至小六) • 初中組 (中一至中三) • 高中組 (中四至中六) 	比賽日兩項活動： <ol style="list-style-type: none"> 1. 裝置模型評審 2. micro:bit挑戰賽 (自選) 	Arduino micro:bit Raspberry Pi 以上相關AI 模組
 micro:bit任務挑戰賽	校際賽	2位學生組成隊伍 <ul style="list-style-type: none"> • 高小組 (小四至小六) • 初中組 (中一至中三) • 高中組 (中四至中六)* 	限時內完成 micro:bit 與元件組裝及編程	micro:bit
 Scratch動畫設計賽	校際賽	2位初小學生組成隊伍 (小一至小三)	Scratch 動畫製作	Scratch 3.0
 Scratch遊戲設計賽	個人賽	高小學生以個人名義參賽	Scratch 遊戲製作	Scratch 3.0

*高中組可獨立報名參賽，毋須與「裝置模型設計賽」共同報名

截止報名日期：2025年3月19日 23:59

聯絡方法

香港青年協會 創新科學中心

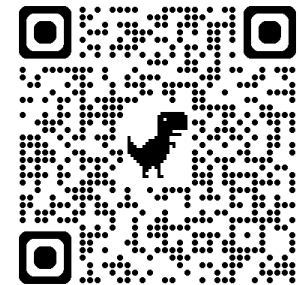
電話：(852) 2561 6149

傳真：(852) 2565 8345

電郵：creativecoder@hkfyg.org.hk

網頁：<http://ce.hkfyg.org.hk/>

官方網頁





創科活動 · 科普知識 · 科技資訊



Facebook 專頁



Instagram 頁面



WhatsApp 頻道



【創科通行證】



感謝參與