學校嘉年華 (120人): A 項選一 (科學劇場)、B 項選三 (STEAM 體驗閣)、C 項選二 (STEAM 工作坊)、D 項選一 (挑戰角) 學校嘉年華 (200人): A 項選一 (科學劇場)、B 項選三 (STEAM 體驗閣)、C 項選四 (STEAM 工作坊)、D 項選一 (挑戰角)



| | (A) 科學劇場 | (B) STEAM 體驗閣 | (C) STEAM 工作坊 | (D) 挑戰角 |
|---------|--------------------------|--|---------------------|--|
| 約 120 人 | 下列選一 | 下列選三 | 下列選二 | 下列選一 |
| 約 200 人 | 下列選一 | 下列選三 | 下列選四 | 下列選一 |
| 活動列表 | □ CSI 犯罪現場 | □ 重力挑戰 | □ 潛行指紋 | □ 飛最耐的紙直昇機 |
| | □ 「忍術」錯覺大挑戰 | ☐ Mega 4D Frame | □ 生命密碼 − DNA | □ 最遠的紙飛機 |
| | □ 衝出地球之旅 | LEGO 陀螺王 | □ 造個彈彈波 | □ 最準確的投石器 □ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ |
| | DNA 科學實驗室 | │ │ │ │ 沒有翼的飛機 │ | 屋幻流體瓶 | 高斯磁力炮 |
| | 誤闖未來 AI 國度 (+\$2,000) | □ 科學水拓畫 □ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ ■ □ | □ 奇妙光感燈 | 動感迴力車 (+\$2,000) |
| | | 製作隱形訊息 | 光之魔法「像」 | |
| | | 4D Frame 夢工場 (+\$5,000) | 光的無限迴廊 | |
| | | 數碼星空之旅 (+\$5,000) | 玻璃分析鑑證 | |
| | | 人工智能競技場 (+\$5,000) | 病毒追蹤 (+\$2,000) | |
| | | | 生成式人工智能 (+\$2,000) | |

(可選擇之活動細項視乎實際安排)

| 項目 | 活動名稱 | 簡介 |
|-----------|---------------|---|
| 科學劇場 | CSI 犯罪現場 | 法證部化驗師步 Sir 將帶領新丁走進案發現場,示範如何記錄及調查案件,並邀請參加者運用各種搜證技術分析現場的證據,一起推理案情及破解重重疑團。 |
| 科學劇場 | 「忍術」錯覺大挑戰 | 見習忍者終於去到訓練最後一關,師父將帶領大家體驗「幻術」-即是感官的錯覺,並利用科學知識,解 釋錯覺出現的原因。 |
| 科學劇場 | 衝出地球之旅 | 小明矢志要成為太空人登陸月球,遂向火箭工程師學習飛行及航天工程的知識!他們將會透過一連串與飛行及火箭有關的實驗,認識當中的物理知識及工程技術,掀開太空探索的秘密! |
| 科學劇場 | DNA 科學實驗室 | 甚麼是 DNA? DNA 與遺傳和演化又有甚麼關係?一起進入 Pro Sir 的實驗室,了解有關 DNA 的知識與應用吧! |
| 科學劇場 | 誤闖未來 AI 國度 | 有想過未來的生活是怎樣嗎?在未來國度的冒險中,我們將探索創新科技及人工智能的發展及原理。觀察 更有機會與最新的科技互動!準備好與我們一同揭開未來的面紗嗎? |
| STEAM 體驗閣 | 重力挑戰 | 學生認識及應用相關之物理概念‧親手製作由不同能源推動的結構裝置‧並從製作與改良裝置的過程中訓練邏輯思維及解難能力‧活用課堂傳授的科學知識。 |
| STEAM 體驗閣 | Mega 4D Frame | 4D Frame 是一套以啟發學生創意為目標的 STEAM 教育工具·主要組件為不同長度和顏色的膠管·及多款不同形狀的連接器。學生將多人合作·將巨型的 Mega 4D Frame 組裝成不同的立體結構! |
| STEAM 體驗閣 | LEGO 陀螺王 | 參加者透過學習陀螺轉動的原理,自製並改良一個轉得最持久的陀螺,從而體驗科學探索精神。活動中鼓勵反覆試驗與創新設計,讓學生親身體會慣性、摩擦力與轉動穩定性的奧妙。 |
| STEAM 體驗閣 | 沒有翼的飛機 | 藉著紙製作不同款式的輕型飛機,讓學生從製作過程中,了解飛行的原理和簡單力學,並透過小實驗了解 飛行的原則及飛機操控方向的方法。 |

| STEAM 體驗閣 | 科學水拓畫 | 參加者將學習水面浮畫技術,透過了解水性顏料的性質與表面張力原理,結合藝術與科學,創作出獨一無二的水上圖案並轉印到紙上。 |
|-----------|------------------|--|
| STEAM 體驗閣 | 製作隱形訊息 | 参加者將使用科學方法隱寫文字,以及學習使用不同程式隱藏訊息,從而學習物理、化學不同範疇的知識。 |
| STEAM 體驗閣 | 4D Frame 夢工場 | 4D Frame 是一套以啟發學生創意為目標的 STEAM 教育工具,主要組件為不同長度和顏色的膠管,及多款不同形狀的連接器。學生只需動手使用接駁,就能創作出各式各樣的立體和機械結構。 |
| STEAM 體驗閣 | 數碼星空之旅 | 利用星空模擬軟件,帶領學生在立體球幕下走進宇宙的虛擬旅程,了解斗轉星移背後的天文知識並享受觀星的樂趣。 |
| STEAM 體驗閣 | 人工智能競技場 | Donkey Car 是為模型車而設的開源自動駕駛平台。賽車場中有數架 Donkey Car,你可以控制其他模型車與 Donkey Car 作競速比賽,與人工智能一較高下。 |
| | | |
| 工作坊 | 潛行指紋 | 認識指紋鑑證的原則,學習分辨不同類型的指紋及體驗套取潛伏指模。透過角色扮演與實驗模擬,學生將了解法醫科學在犯罪調查中的應用。 |
| 工作坊工作坊 | 潛行指紋 生命密碼—DNA | |
| | | 了解法醫科學在犯罪調查中的應用。 製作 DNA 模型·學習 DNA 結構及特性。進一步探討遺傳與生物多樣性的奧秘·培養對生命科學的基本 |
| 工作坊 | 生命密碼—DNA | 了解法醫科學在犯罪調查中的應用。 製作 DNA 模型,學習 DNA 結構及特性。進一步探討遺傳與生物多樣性的奧秘,培養對生命科學的基本理解。 透過製作彈彈波,了解其製作的化學原理及聚合物的基本概念。活動過程中觀察物質從液體變成彈性體的 |

| 工作坊 | 光之魔法「像」 | 齊來探索光學奇蹟!透過實際操作·了解光的特性;動手製作紙製針孔相機·利用小孔創造出驚人影像· 共同揭開光線的神秘面紗! |
|-----|---------|---|
| 工作坊 | 光的無限迴廊 | 兩片薄薄的鏡片竟然可以造出無盡的光之隧道?! 是次工作坊參加者透過認識光的反射原理, 運用燈光及鏡片就可以製作出深淵效果的燈光作品, 體會光之科學的奧秘! |
| 工作坊 | 玻璃分析鑑證 | 此課程將介紹玻璃鑑證科學,了解玻璃並教授學生測量玻璃的物理特性,用實驗結果比較不同種類的玻璃,及分析玻璃裂痕重組事件。 |
| 工作坊 | 病毒追蹤 | 透過此工作坊,學生能認識不同種類的病毒和病原體,以及它們的傳播方法。學生亦能透過模擬病毒測試的實驗,檢測誰是陽性病人。 |
| 工作坊 | 生成式人工智能 | 透過此工作坊,參與者可以探索生成式人工智能技術如何產生逼真圖像,並親身體驗應用相關技術,創作出美麗而有意義的藝術作品。 (本中心可借用平板電腦) |
| 挑戰角 | 最耐的紙直昇機 | 想成為一個科學家,首要條件是認識科學探究的概念,由觀察、假設、實驗到建立理論,每個步驟都必須一絲不苟。在這個課程中,同學需進行測試並改良出飛得最耐的紙直昇機。 |
| 挑戰角 | 最遠的紙飛機 | 透過製作輕型飛機,了解飛行原理、簡單力學及如何操控飛行方向,設計並摺一架飛得最遠的紙飛機。學生將實際應用升力、阻力與重力等概念,並透過不斷改良飛機結構,挑戰極限飛行距離。 |
| 挑戰角 | 最準確的投石器 | 參加者需操作小型投石器,透過調整投射角度及彈力,精準擊中指定目標。除了可以學到能量轉換與拋物線運動等科學概念,更能培養解難能力與團隊合作精神。 |
| 挑戰角 | 高斯磁力炮 | 利用磁場令物件加速推進的裝置稱為高斯加速器。在這個工作坊,我們將應用高斯加速和動量守恒等原理,製作磁力彈道裝置,實驗如何可造出最高速的高斯磁力炮 |
| 挑戰角 | 動感迴力車 | 參加者可以認識能量轉換的概念,並透過拆解迴力車的基本結構,學習它們能夠自行前進的科學原理。同時,參加者可利用簡單的物料和工具,親手製作一架走得最遠的迴力車。 |