

香港創意數理科學比賽 2025

比賽指引 - 題目澄清

(2025 年 7 月 3 日發佈)

● 初小組：沒有

● 高小組：沒有

● 智能 4D Frame 組：

1) 如隊伍將三角錐體及立方體同時放進「三角錐體收集區域」，工作人員會如可處理：

三角錐體會於評判核實已完全進入「三角錐體收集區域」後，由工作人員取走。而立方體會放置於原位，隊伍可繼續對其操作，直至隊伍將其完全放置於「立方體收集區域」，或直至挑戰時間結束。

● 初中組：

1) 有關初中組比賽指引[任務規則]第 4.6 項：

隊伍不得製作多於一個獨立的「返回艙」進行挑戰。但「返回艙」內部是可以因應不同挑戰項目更換及改良的，唯以上行動必需於挑戰時間，即 2 分鐘內完成。

2) 有關初中組比賽指引[任務規則]第 4.7 項：

秤重的作用只適用於當不同隊伍的「任務挑戰」分數相同時用作比較，如沒有出現同分的情況，重量不會計算於常規分數中。

3) 有關腳踏或椅子的擺放位置：

只要不接觸降落區域即可。

4) 有關雞蛋的安排事宜：

大會於上午組裝時段會提供一隻雞蛋供隊伍測試及設計用，期間不論任何原因導致雞蛋有破損，大會不會於上午時段重發。

待下午評審時段，大會將向所有隊伍重新派發一隻雞蛋，如有破損亦不會重發。所有隊伍均有 5 分鐘最後調整時間。

如上午派發的雞蛋仍完好無缺，隊伍可自行選擇是否需要更換。如隊伍選擇不更換，但挑戰期間因任何原因導致雞蛋破損，隊伍不可再使用下午派發的雞蛋進行挑戰。

如雞蛋於評審時段的挑戰期間出現破損，隊伍不得於自選挑戰時選擇重新進行第三項挑戰。

5) 有關挑戰順序:

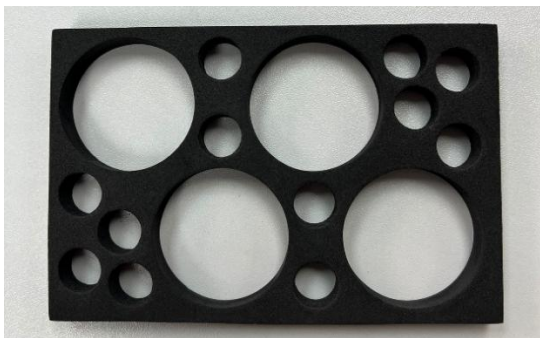
隊伍可自行安排 4 次挑戰的順序，但每項挑戰均需最少進行一次。

● 所有組別:

1) 有關在所有組別所包含的比賽物資「車輪(第一款)」及「車輪(第二款)」:

物資中的「車輪」是指圓形的車輪，並不包括其包裝外框(如下圖)。因此，隊伍不可把包裝外框加入設計當中。

「車輪(第一款)」包裝外框:



「車輪(第二款)」包裝外框:

