

香港 4D Frame 數理科學創意比賽
2018 比賽指引 - 題目澄清 (共 2 頁)

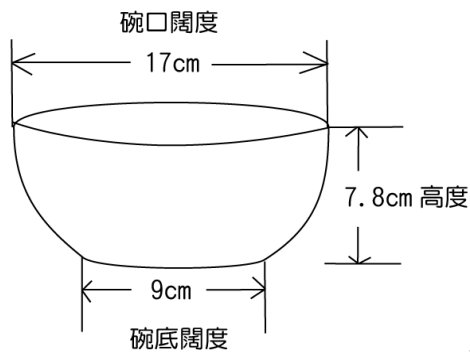
初小組

1. 整個模型必須為一隻動物嗎?

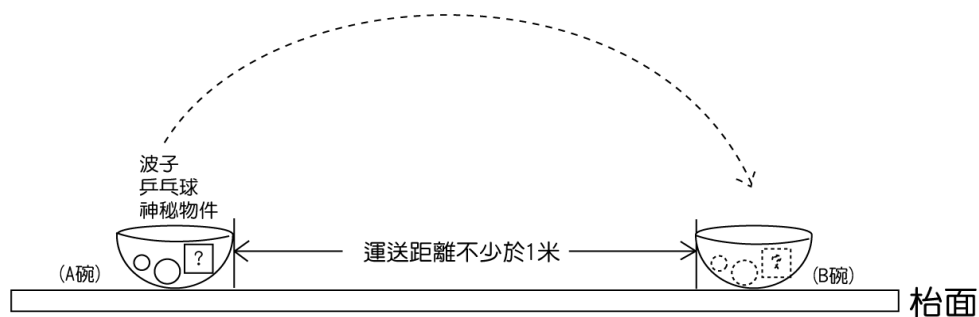
答：於同一個模型內，動物的數量、題材、故事、設計及尺寸不限。

高小組

1. 碗的設置方式及大小：



比賽當日兩碗會平放並固定於桌面，
桌上有尺顯示兩碗距離為1米（以碗邊緣計）。



2. 當放置物件至 B 碗後，於下一回合可先用手將物件拿回 A 碗再進行下一回合嗎?

答：可以，但留意如由 A 碗運送物資到 B 碗則需要利用 4D Frame 裝置完成才計分，如用手協助或中途掉落，該回合均不計分。

初中組

1. 於比賽套件中，紙杯數量與練習套件一樣嗎？

答：是

2. 進行任務挑戰時，可使用桌面作為物件或方法嗎？

答：不可以，桌面並不能視為物件或方法的一部份。

3. 何謂「不同的聲音」？

答：以下定義皆可得分：

- 評審能清晰地辨認出不同的音高
- 4D Frame 裝置敲打不同物件而發出獨特的聲音
- 4D Frame 裝置敲打物件不同位置而發出獨特的聲音

(例子一) 如 4D Frame 裝置敲打兩個不同的物件 (包括不同尺寸之同類物件)，且發出兩種獨特的聲音：

- 於計分項目 4.1 可得 10 分 (兩種聲音)
- 於計分項目 4.2 可得 20 分 (兩種物料)

(例子二) 如 4D Frame 裝置敲打兩個一模一樣的物件 (大小相同，且敲打位置一樣)，但發出兩種獨特的聲音：

- 於計分項目 4.1 可得 10 分 (兩種聲音)
- 於計分項目 4.2 可得 10 分 (只有一種物料 / 方法)

(例子三) 如 4D Frame 裝置敲打同類物件的不同部分/位置，且發出兩種獨特的聲音：

- 於計分項目 4.1 可得 10 分 (兩種聲音)
 - 於計分項目 4.2 可得 20 分 (兩種方法)
-